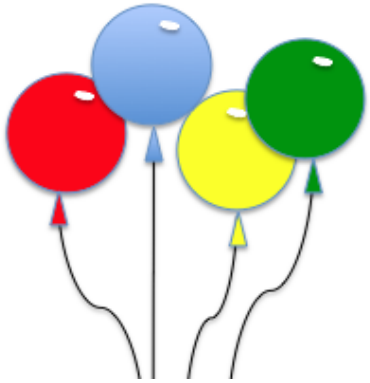
INGEDIEND DOOR
Irmgard

ON
28-10-2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Richard Leeuwenhart



Een interessant spelidee voor 4 spelers

Terrain Game: Richard Leeuwenhart

Dit spel is gebaseerd op een interessant spelconcept. Vier teams hebben elk een andere missie te volbrengen, waarvan de andere teams niets weten. De winnaar is het team dat als eerste de missie voltooit.

Verloop van het spel

Cruciale procedure

Indeling in groepen (vier groepen)

De spelbandjes (vier kleuren) uitdelen

De 'levenskaarten' uitdelen

en geef instructies:

- Nadat de missie is volbracht (eerste fase van het spel: het vinden van de kist), baken jullie je eigen kasteel af op een vooraf bepaalde locatie (met afzetlint) en plaatsen jullie daar de 10 vlaggen (één specifieke kleur per groep).
- Bind een opgeblazen ballon aan de heup van elke speler (zelf opblazen)
- Plak een speld op de punt van het zwaard
- Wijs „prinsen“ en „hertogen“ aan. De prins is de leider van de riddergroep en is verantwoordelijk voor het rapporteren van de voltooide missie aan koning Richard Leeuwenhart (spelleider). De hertog is de plaatsvervanger mocht de prins uitvallen. Als ook hij uitvalt, mag elke ridder deze functie overnemen.

- Lees de opdracht samen in de groep door. Let op: andere groepen mogen onder geen enkele omstandigheid van deze opdracht op de hoogte raken!

Het uitstippelen van de spelstrategie:

- Eén leider per groep is verantwoordelijk voor de correcte uitvoering van de instructies. Hij beschikt ook over het benodigde materiaal.

1.**Spelfase**

Iedereen werkt samen om de kist te vinden die in een vooraf bepaald speelgebied is verstopt. Daarin zitten de groepsopdrachten.
De eerste persoon die de kist vindt, krijgt daardoor één extra leven tijdens het spel (4 in plaats van 3). De vinder roept iedereen bij elkaar, verdeelt de opdrachten over de vier groepen en neemt de extra levenskaarten in beslag.

2.**Spelfase**
De vier groepen gaan nu naar hun kastelen (locatie is eerder bepaald) en volgen de instructies die aan het begin zijn gegeven: het kasteel opzetten, ballonnen opblazen, de speld erin steken, vlaggen plaatsen, 'prinsen' aanwijzen, de opdracht lezen en een strategie bedenken.
De groep moet nu tijdens het spel het volgende in acht nemen:

- Het eigen leven beschermen (de ballon mag niet knappen)
- Het eigen kasteel beschermen, d.w.z. de vlaggen bewaken
- De eigen missie zo snel mogelijk volbrengen

3e spelfase
Op het fluitsignaal van de spelleider begint het spel! Elk team begint nu aan het volbrengen van zijn missie.
Spelers die een leven hebben verloren, gaan naar een centrale plek om daar twee minuten te zitten en een nieuwe ballon te ontvangen. Tegelijkertijd leveren ze een „levenskaart" in (waarmee het aantal levens wordt gecontroleerd). Na twee minuten gaat het spel voor hen verder. Spelers die definitief zijn uitgeschakeld, verzamelen zich op dezelfde centrale plek.

Einde van het spel
Zodra een opdracht is volbracht, wordt dit door de „Prins" gemeld aan koning „Richard Leeuwenhart" (spelleider). Deze controleert of alles klopt en blaast het spel af.

||

Spelregels

De volgende opdrachten komen in het spel voor:

- Vernietig de ...-partij volledig (d.w.z. geen enkele speler uit die groep mag meer meespelen = heeft geen levens (ballonnen) meer over).
- Roof elk 5 vlaggen van de ...-partij.
- Steel elk 10 vlaggen van de ...-groep.
- Steel 3, 4, 3 vlaggen van de ...-groep, enz.
- Als de **opdracht is volbracht**, heeft die partij gewonnen. Als de opdracht per ongeluk door iemand anders wordt volbracht, wint de partij die de opdracht had.

- De **geroofde vlaggen** worden in het eigen kasteel gedeponeerd en in de zak gestopt. Als een partij vlaggen moet roven die helemaal niet in het vijandelijke kasteel liggen, moet zij samen met anderen naar deze vlaggen zoeken, mogelijk bij andere kastelen!

- **Elke speler heeft drie levens!** Uitzondering: de speler die als eerste de kist heeft gevonden (eerste spelfase) heeft vier levens! Levens worden bijgehouden met de levenskaarten.

- Er wordt geprobeerd de **ballonnen met het zwaard**te vernietigen **.**Als een ballon per ongeluk door onvoorzichtigheid kapotgaat, kan deze zonder schade worden vervangen.
- Als de **ballon kapotgaat (** een leven verloren), moet de speler naar een centrale plek gaan, twee minuten aan de kant blijven zitten, de ballon opnieuw opblazen en mag vervolgens door de spelleider weer aan het spel deelnemen. Daarbij wordt een levenskaart ingeleverd.
- De **spelleider** en de assistent-spelleider controleren of het spel correct verloopt.

<||

Voorbereidingen voor het spel

Naast de hieronder genoemde spelmaterialen is het vooral belangrijk om het speelgebied specifiek uit te kiezen en te markeren. De kist wordt ook in het terrein verstopt voordat het spel begint. Het is handig om de locaties van de kastelen al vóór aanvang van het spel te markeren.

Kort:

- Het speelveld afbakenen
- Verberg de kist
- Bepaal de locaties van de kastelen
- Bepaal de centrale verzamelplaats

<||

Spelmateriaal

- Levenskaarten (aantal spelers x 3 + 1)
- Doos met opdracht enveloppen (per groep) en een extra levenskaart voor degene die deze vindt
- Opdrachten (4x)
- Markeerlint
- Vier verschillende kleuren vlaggen (minimaal tien per groep)
- Ballonnen (aantal spelers x 3 + 1 plus reserve)
- Speldjes (aantal spelers)
- Vier rollen tape
- Spellinten (aantal spelers) in vier kleuren
- Zwaarden (aantal spelers), indien beschikbaar; anders bijvoorbeeld stokken

||

Doelgroep

- Geschikt voor: Jeugdgroep, tieners
- Aantal spelers: onbeperkt
- Moeilijkheidsgraad: gemiddeld
- Mogelijke toepassing: voor kampen en tienermiddagen
- Duur: ca. 1 tot 2 uur

||

Opmerkingen over het spel

De ervaring leert dat de opdrachten vooraf moeten worden afgestemd op het speelniveau van een groep. Als een groep bijvoorbeeld bestaat uit kleinere en zwakkere spelers die een veel sterkere groep moeten ‘verslaan’ (of omgekeerd), is de kans klein dat ze daarin slagen (en vice versa)

Richard Loewenherz_YW

Bronvermelding:
Inhoud: Copyright BESJ, www.besj.ch

Auteur: Daniel Kunde, Jungschar Aarau

Omslag: www.juropa.net

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Spelidee
Wedstrijd in de groepsfase
Spel
Programma

Leeftijd
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Aantal deelnemers
1–20

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Materiaal
Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/richard-leeuwenhart