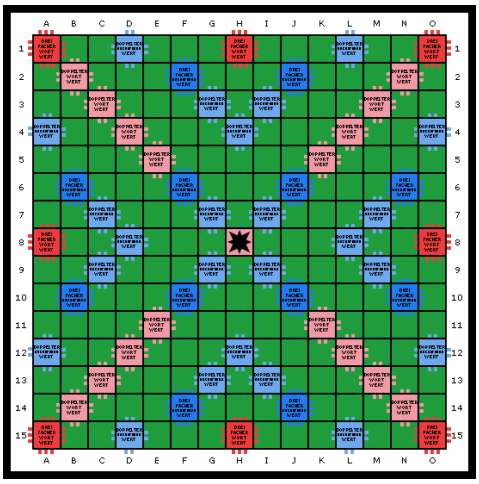
INGEDIEND DOOR
Irmgard

ON
18-11-2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Mega-Scrabble



Verras de kinderen met een mega-Scrabble!

De speurtocht van het avonturenkamp zorgt er ook bij je tieners voor dat ze uit hun schulp kruipen

Wanneer tieners bij elkaar komen zonder elkaar al goed te kennen, zijn er veel ‘ijsbrekerspelletjes’ nodig. Neem bijvoorbeeld Mega Scrabble! Het is een uitbreiding van het bordspel Scrabble.

Groepen proberen woorden op het Scrabble-bord (afbeelding 1) in het spelcentrum te schrijven om punten te scoren.

Begin van het spel Elk team krijgt een groot aantal letters in de kleur van hun groep en een aanwijzing over waar de andere voorwerpen zich bevinden (fotoblad, kaart of aanduiding van het zoekgebied).

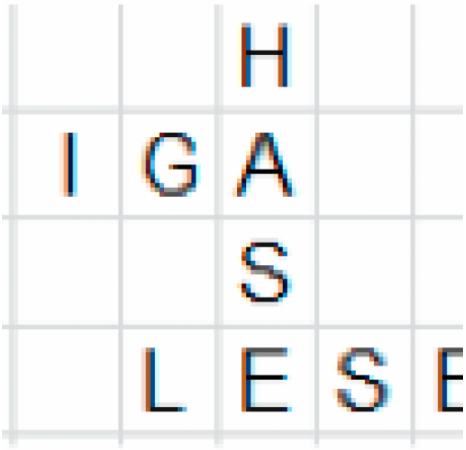
Hoe speel je dit spel?

Bij de palen pakken de groepen meer letters in hun kleur. De volgorde van de palen bepalen de teams zelf. **Belangrijk: er mogen maximaal acht letters per team worden meegenomen**

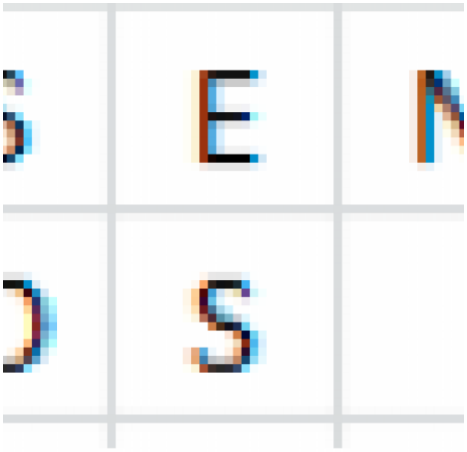
Met deze letters worden woorden op het Scrabble-bord (in het midden van het spel) geschreven

Letters die naast elkaar liggen, moeten in hun gehele reeks (horizontaal en verticaal) zinvolle woorden vormen. Nieuwe woorden mogen alleen op de volgende manieren worden gevormd:

- door een bestaand woord aan het begin, het einde of aan beide kanten te verlengen. Voorbeeld: LAUB – **GLAUBE**– **UNGLAUBE**
- Door letters haaks op een reeds geplaatst woord te plaatsen:



- Door een volledig woord parallel aan een of meer reeds gelegde woorden te leggen. Ten minste twee letters van beide woorden moeten direct naast elkaar liggen, zie hieronder

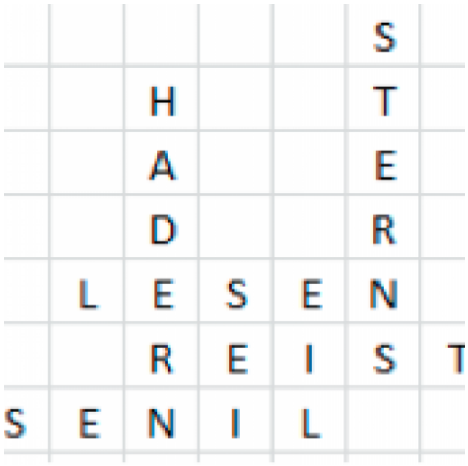


- Zodra een letter is geplaatst, mag deze niet meer worden vervangen of elders worden gebruikt.
- Het jokerteken (spatie) geldt als elke willekeurige letter.
- Met uitzondering van eigennamen van welke aard dan ook, afkortingen en alle woorden met koppeltekens of weglatingsstreepjes, is alles wat in het Duitse woordenboek staat toegestaan. Aangepaste woorden (bijv. meervouds-, conjunctieve en verbuigingsvormen .-..) gelden uiteraard ook.
  Tip: Houd een woordenboek bij de hand voor het geval je twijfelt. De deelnemers mogen dit echter niet als hulpmiddel gebruiken.
- Het team mag op elk moment een willekeurig aantal letters inruilen voor hetzelfde aantal letters uit de centrale voorraad. Hiervoor geeft het team de papiertjes die bestemd zijn voor de ruil aan de

spelleider en trekt het „blind“ hetzelfde aantal letters uit de centrale voorraad. Per bezoek aan het spelcentrum (d.w.z. tussen bezoeken aan de posten) is alleen ruilen of neerleggen toegestaan.
- Het spel is aan een tijdslimiet gebonden en er worden punten afgetrokken voor elke minuut dat je te laat komt.

Punten

- Elke letter heeft de waarde die erop staat aangegeven; jokers tellen niet mee voor de punten.
- Als een letter op een veld met een opmerking wordt geplaatst, moet bij het tellen van de punten rekening worden gehouden met de opmerking. Bij vermenigvuldiging worden eerst de letterwaarden bij elkaar opgeteld, gevolgd door de woordwaarden. Eventuele letterbonussen moeten worden opgeteld voordat de woordwaarde wordt verdubbeld of verdrievoudigd. Als een woord twee velden met een letterbonus beslaat, wordt de waarde twee keer verdubbeld en/of verdrievoudigd (vier, zes of negen keer de waarde!).
- Als een letter van het nieuw gevormde woord (aangesloten op een ander woord) op zo’n vakje staat, wordt de waarde van het hele woord vermenigvuldigd.
- De letter- en woordbonussen komen alleen ten goede aan het team dat het betreffende veld als eerste bereikt; daarna tellen ze niet meer als bonusvelden. Alleen de letterwaarden tellen mee.
- Als er door het toevoegen van een woord extra woorden ontstaan, wordt elk woord gescoord. In dat geval tellen de nieuw bezette bonusvelden mee voor alle nieuwe woorden die ermee verband houden. In het voorbeeld: als iemand het woord REIST legt en het gemarkeerde S-veld de woordwaarde verdubbelt, geldt dat tegelijkertijd ook voor het nieuw gevormde, loodrecht daarop staande woord STERNS.

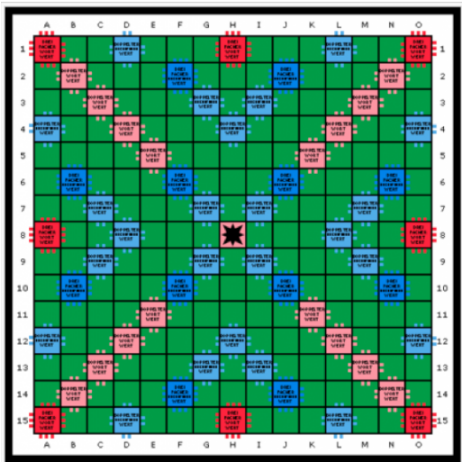


- Uiteindelijk wordt de score van elke groep verminderd met de waarde van de letters die de groep niet heeft geplaatst.

Letterwaarden

A = 6	Ä = 1	B = 2	C = 4	D =
E = 1	F = 3	G = 3	H = 5	I =
J = 1	K = 2	L = 4	M = 4	N =
O = 4	Ö = 1	P = 1	Q = 1	R =
S = 8	T = 5	U = 6	Ü = 1	V =
W = 2	X = 1	Y = 1	Z = 2	
Joker = 0				

Veld



Teams

- Ongeveer vijf tot tien personen per team
- Je kunt x aantal teams hebben; zorg gewoon voor evenveel verschillende reeksen letters in verschillende kleuren. (Dit vereenvoudigt de puntentelling.)
- Het team moet tijdens het spel bij elkaar blijven.

Palen

- Zo veel mogelijk (ongeveer 20 tot 30)
- Niet alle posten hoeven door leiders te worden bemand.
- Op de bemande posten kunnen opdrachten worden gegeven, bijvoorbeeld 20 push-ups per groep, een liedje zingen, fruit snijden voor de Zvieri, enz.

Voorbereidingen

- Het spelbord maken

- De postbladen maken en uitdelen

- Letters per groep (gekleurd papier):
  A/6 (letter/cijfer, Ä/1, B/2 enz.
  De letters worden in onregelmatige aantallen bij de posten verdeeld. Daardoor lopen de teams het risico op een post te stuiten die voor hen ongunstig is verdeeld.

Mega Scrabble_YW

Bronvermelding:

Inhoud en omslagafbeelding: Copyright BESJ, www.besj.ch

Auteurs: Marco en Carmen Patrignani, TC-leider FMG Wetzikon

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Scrabble
Postloop
Avontuur
Tienerclub
Buiten spelen

Aantal deelnemers
1–20
20–30
30 – 100

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Een hoop werk

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/mega-scrabble