INGEDIEND DOOR
Irmgard

ON
18-11-2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Wat is Saraswatis?



Raadsels en denkspelletjes

Welke groep is de meest betrouwbare encyclopedie?

"Wat is 'Saraswatis'? Met deze vraag kan het spannende spel beginnen. Je hebt vooral verbeeldingskracht nodig en het talent om dingen zo te verwoorden dat de anderen voor je vallen. Een gezonde algemene kennis kan ook geen kwaad, maar is zeker geen vereiste. Overtuig jezelf ervan dat 'Saraswatis' je veel plezier zal bezorgen tijdens je groepsavond of op een regenachtige Pfila.

Wat is Saraswatis?

- Cultvoorwerp uit het hindoeïsme
- Een sandwichachtige snack uit Rusland
- Perzisch nationaal circus
- Indiase godin
- Russische naam voor Smarties
- kleine nomadentent

Zo gaan we te werk

We hebben vijf tot zes groepen nodig, elk met minstens twee spelers. Elke groep heeft briefjes en een potlood. De groepen verspreiden zich door de ruimte en geven zichzelf een naam, bijvoorbeeld "Loosli's Lexicon (LL)", "Jungschar Duden (JD)" of "Baumann's Dictionary (BW)". De spelleider noteert deze namen in de voorbereide puntenlijst op een bord. Wie heeft aan het einde de meeste punten?

Spelverloop

De spelleider schrijft een zo onbekend mogelijk woord op de overheadprojector, bijvoorbeeld "Saraswatis". Elke groep zoekt nu een zo geloofwaardig mogelijke uitleg voor dit woord en schrijft deze op een stuk papier, samen met de groepsnaam. Dit wordt onmiddellijk naar de spelleider

gebracht, want na twee minuten gaat de bel. De spelleider accepteert alleen de suggesties die hij op dat moment in zijn bezit heeft (de spelleider leest de suggesties direct na ontvangst voor, zodat hij ze daarna indien mogelijk zonder te lachen kan opnoemen). Nu mengt hij de suggesties van de groepen met zijn eigen papiertje met het juiste antwoord en leest hij de uitleg (zie kader) langzaam en duidelijk voor. Vervolgens hebben de groepen een halve minuut de tijd om te bespreken welke suggestie zij het leukst vinden. Nu vraagt de spelleider: Welke uitleg is juist? Hij leest de suggesties nogmaals in omgekeerde volgorde voor.

- Twee groepen hebben gekozen voor de **eerste suggestie** (één persoon uit elk van de twee groepen staat op na de eerste suggestie). De spelleider schrijft een 2 op het bijbehorende papiertje
- Niemand gelooft de **tweede suggestie** (genoteerd: 0)
- De **derde suggestie** krijgt een stem van één groep (de spelleider schrijft een 1 op het papiertje met deze suggestie).
- Nu volgt de **vierde (juiste!) suggestie.**Alleen de groep „Baumanns woordenboek“ gelooft deze variant. De spelleider noteert op dit papiertje de afgekorte groepsnaam van de juiste stemmers (BW).
- Het **vijfde voorstel** wordt opnieuw door niemand geloofd (genoteerd: 0)
- Het **zesde voorstel** krijgt een stem (de spelleider noteert een 1)

Puntenverdeling

- Elke groep die de juiste uitleg heeft gekozen, krijgt 5 punten (de spelleider schrijft op het bord bij groep BW: 5)
- Maar je kunt ook punten verdienen door geloofwaardige suggesties te doen: per groep die de (onjuiste) bewering geloofde, krijgt de groep die de suggestie heeft gedaan 2 punten. Het eerste voorstel werd bijvoorbeeld gedaan door groep LL. Twee groepen dachten dat dit de juiste uitleg was. Groep LL krijgt dus 2 x 2, oftewel 4 punten (die op het bord worden geschreven).
- De suggestie van groep JD werd niet gekozen, dus deze groep krijgt 0 punten voor haar uitleg.

De spelleider schrijft het tweede woord op de overheadprojector: „Glabella“. Let op, de tweede ronde begint.

Spelregels

- Je mag je eigen suggestie niet kiezen

- Als iemand het woord weet, zijn er twee mogelijkheden

- De groep schrijft de juiste betekenis als suggestie op en krijgt 2 punten van elke groep die het juiste antwoord heeft gegeven (dus als er 5 groepen zijn, is het maximum 8 punten, omdat de groep haar eigen suggestie niet mag kiezen).
- De groep bedenkt een goede (maar foute) uitleg en mag vervolgens zelf het juiste antwoord kiezen, waarmee ze zeker 5 punten verdienen. Dit levert meestal meer op!

Voorbereiding

- De spelleider zoekt in een woordenboek ongeveer 15 woorden op die zo onbekend mogelijk zijn. Hij schrijft ze met de vereenvoudigde uitleg elk op een notitieblad (gebruik precies dezelfde bladen die later tijdens het spel worden uitgedeeld). Het is belangrijk dat de uitleg niet te academisch klinkt,

anders valt deze op tussen de verzonnen uitleg.
- Voor elke groep worden notitiebladen en 1 potlood klaargelegd
- Zet de projector en het whiteboard met schrijfmateriaal klaar in een lichte ruimte
- Zorg dat de klok en de bel klaar staan

Mogelijke woorden

Fatra, Wuhu, Funkia,

Elura, Bussole, Fennich,

Bolas, Toga, Eppich,

Jocus, fascicle, etesia,

Chanchito, Futhark,

Dachia, Ranulta, Datscha, Transuse, Doina

(Het is leuk om naar bijzondere woorden te zoeken!)

Wat is Saraswatis_YW?

Bronvermelding:

Inhoud en omslagafbeelding: Copyright BESJ, www.besj.ch

Auteur: Helen Stalder, Huttwil

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Raadsels
Denkspel
Quiz
Kennisquiz
Raadspel

Leeftijd
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Terrein / Omgeving
In gesloten ruimtes

Materiaal
Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Terrein / Omgeving
Materiaal