

INGEDIEND DOOR
Ramba

ON
27-02-2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Renwedstrijden in kniediep water



Verschillende loopspelletjes in kniediep water.

Achtervolgen
Bij het achtervolgen moeten de tegenstanders worden afgeslagen. Hier moet de achtervolgde haas zichzelf redden door tussen de benen van een speler door te duiken.

Zwarte man met duikuitrusting
Hij duikt altijd en kan alleen boven water worden uitgeschakeld.

Dag en nacht
De spelers staan tegenover elkaar op twee passen afstand in het water. De scheidsrechter gooit één zwart-wit bord tussen hen in. Degene die de dag aan zijn kant ziet, moet wegrennen; de ander moet hem volgen. (zie Rennen – "Dag en nacht")

Hetzball, Neckball, Schnurball
Iedereen gooit vanaf de plek waar hij staat. Het touw hangt ongeveer 70 cm boven het water. Onder het touw = minpunt.

Lopen met nummers
Geef twee genummerde spelers de opdracht om de bal in het midden te brengen.

Bronnen

- **Omslag en inhoud: 1000** Youth Games, KOMM-MIT Verlag

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Water
loopspel
Bewegingsspel
Outdoor
Zomer

Leeftijd
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/renwedstrijden-kniediep-water