INGEDIEND DOOR
Irmgard

ON
20-04-2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Bosdag - Speelblok I



Spelletjes over: het bos als leefgebied verkennen

Nu willen we de kennis over de directe omgeving gebruiken om samen een plek te vinden waar we tikkertje kunnen spelen zonder al te veel schade aan te richten. De plek moet beplant zijn met grotere bomen en mag niet veel ondergroei hebben.

Markeer met takken ongeveer de helft van het aantal bomen als het aantal groepsleden. De bomen geven de muizenholen aan. Eén persoon speelt de rol van de vos, de anderen zijn de muizen die voor de vos op de vlucht zijn. De muizen zijn veilig bij de gemarkeerde bomen, maar helaas kan er maar één muis naar een boom bij dat specifieke hol gaan. Dus als een muis bij een boom komt, moet de muis die daar eerder zat, weggaan.

Variatie 1
atie 1 Een gevangen muis blijft waar hij is, maar kan door twee andere muizen weer tot leven worden gewekt als hij naar een cirkel wordt gedragen die voor het spel is gemarkeerd. Natuurlijk houdt de vos deze cirkel altijd in de gaten en probeert hij ook de „reddingsmuizen“ te vangen.

Na een bepaalde tijd (bijvoorbeeld 10 minuten) keert het spel op een teken van de spelleider plotseling om: de vos wordt achtervolgd door muizen en moet op zijn beurt zijn toevlucht zoeken in de gemarkeerde cirkel. Als hij buiten deze cirkel wordt gevangen, dragen alle muizen hem een tijdje als trofee door het bos.

Variatie 2
Elke muis draagt een tak of een dennenappel bij zich. Voor elke gevangen muis legt de vos de tak of dennenappel in een op de grond gemarkeerde cirkel.

De gevangen muizen moeten er bosmateriaal op stapelen, voordat het spel is voorbereid met spandoeken (ook lakens of oude wollen dekens zijn geschikt). Er mogen echter geen grote stukken hout of stenen worden gebruikt. De gevangen muizen stapelen bosmateriaal op de zeilen totdat een muis die nog in leven is een tak of dennenappel kan pakken en deze aan een gevangen muis kan teruggeven. Dit lukt natuurlijk alleen als de vos de cirkel niet goed in de gaten houdt. De bevrijde muis mag weer meedoen aan het spel.

Na een bepaalde tijd, op een speciaal signaal, vechten alle muizen samen terug tegen de vos en maken ze het hem moeilijk. Als hij zich niet in veiligheid kan brengen in de cirkel, moet hij onder de „bosdouche“ door. Hiervoor worden de met bosmateriaal beladen zeilen over de vos uitgestort.

(Zie het PDF-bestand voor details)

Game Block_I

Bronvermelding:

Inhoud: Klemens Niederberger in samenwerking met CH WALDWOCHEN in de Zwitserse kinder- en jeugdverenigingen, 1990?

Onder auspiciën van:
- Bondsraadslid Flavio Cotti, FDHA
- Conferentie van bosbouwdirecteuren (FDK)
- Conferentie van Onderwijsdirecteuren (EDK)

Initiatiefnemers:
- Zwitsers Centrum voor Milieu-educatie (SZU)
- Wereld Natuur Fonds (WWF)
- Zwitserse Bond voor Natuurbehoud (SBN)
- Federaal Bureau voor Milieu, Bos en Landschap (BUWAL)
- Federaal Onderzoeksinstituut voor Bossen, Sneeuw en Landschap (WSL)
- Centraal Bureau voor Bosbouw (FZ)
- Zwitserse Vereniging van Bosbouwers (VSF/ASF)
- Zwitserse Bosbouwvereniging (FZ). Bosbouwers (VSF/ASF)
- Zwitserse Werkgemeenschap van Jeugdverenigingen (SAJV)
- Overkoepelende organisatie van leraren en leraressen in Zwitserland (LCH)
- Forum van Zwitserse Ouderorganisaties (FSEO)

copyright: CH Forest Weeks, Zofingen

Foto's: Klemens Niederberger, Peter Frey, Philippe Pomont en anderen

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Bos
Spellen
Natuur
Verkenning
Outdoor

Leeftijd
8–12 jaar

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal