INGEDIEND DOOR
Irmgard

ON
20-04-2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Bosdag - Speelblok II



Misschien zijn we al eens in aanraking gekomen met ‘betoverende’ plekken in het bos en kunnen we ons voorstellen dat er lang geleden ook vreemde wezens in het bos rondliepen, zoals draken, reuzen en dwergen. Natuurlijk kenden deze wezens ook spelletjes. Twee daarvan zullen we hier voorstellen.

Spelletjes: Dwergenraces, drakenstaart achtervolgen

Organisatie

De verschillende groepen komen op een afgesproken tijdstip en locatie bij elkaar.

Misschien zijn we al eens in aanraking gekomen met ‘magische’ plekken in het bos en kunnen we ons voorstellen dat er lang geleden ook vreemde wezens in het bos rondspookten, zoals draken, reuzen en dwergen. Natuurlijk kenden deze wezens ook spelletjes. Twee daarvan worden hier voorgesteld.

voor **de dwergenrace**De deelnemers aan het kamp worden verdeeld in groepen van ongeveer 12 personen.

De lichtste persoon in de groep mag de dappere dwerg spelen die de gevreesde draak kan berijden. De anderen vormen een cirkel, met het gezicht naar buiten, en haken elkaars armen in elkaar. Deze formatie is de draak die de kleine dwerg heeft getemd.

De dwerg zit op de draak en geeft de draak opdracht om vooruit te gaan. Hoe de dwerg op de draak zit, wordt niet gespecificeerd. Hij mag alleen de grond niet raken en moet zich goed kunnen vasthouden, zodat hij er niet afvalt wanneer de draak beweegt.

De vlieger vooruit bewegen is niet zo eenvoudig, omdat alle mensen die de vlieger vormen in een andere richting kijken. Het berijden van de draak moet wellicht een tijdje worden geoefend voordat er een echte race kan plaatsvinden. Als de dwerg tijdens de race van de vlieger valt, moet de hele groep terug naar het startpunt.

Drakenstaart-achtervolgings
Er worden groepen van ongeveer 6 personen gevormd. De groepsleden stellen zich op in een rij en houden de persoon voor hen vast rond de buik (de draak).

De laatste persoon steekt een takje of een groot blad in zijn broeksband (de staart van de draak), zodat het duidelijk zichtbaar is aan de achterkant. De persoon die vooraan staat (de kop van de draak) probeert het blad of takje van een andere draak af te pakken, maar moet tegelijkertijd voorkomen dat zijn eigen staart wordt weggehaald.

De laatste persoon probeert het blad of takje van een andere draak af te pakken, maar moet tegelijkertijd voorkomen dat zijn eigen drakenstaart wordt weggehaald

(Zie het PDF-bestand voor meer informatie)

Game Block_II

Bronvermelding:

Inhoud: Klemens Niederberger in samenwerking met CH WALDWOCHEN in de Zwitserse kinder- en jeugdverenigingen, 1990?

Onder auspiciën van:
- Bondsraadslid Flavio Cotti, FDHA
- Conferentie van bosbouwdirecteuren (FDK)
- Conferentie van Onderwijsdirecteuren (EDK)

Initiatiefnemers:
- Zwitsers Centrum voor Milieu-educatie (SZU)
- Wereld Natuur Fonds (WWF)
- Zwitserse Bond voor Natuurbehoud (SBN)
- Federaal Bureau voor Milieu, Bos en Landschap (BUWAL)
- Federaal Onderzoeksinstituut voor Bossen, Sneeuw en Landschap (WSL)
- Centraal Bureau voor Bosbouw (FZ)
- Zwitserse Vereniging van Bosbouwers (VSF/ASF)
- Zwitserse Bosbouwvereniging (FZ). Bosbouwers (VSF/ASF)
- Zwitserse Werkgemeenschap van Jeugdverenigingen (SAJV)
- Overkoepelende organisatie van leraren en leraressen in Zwitserland (LCH)
- Forum van Zwitserse Ouderorganisaties (FSEO)

copyright: CH Forest Weeks, Zofingen

Foto's: Klemens Niederberger, Peter Frey, Philippe Pomont en anderen

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Bos
Spel
Fantasie
Natuur
Geschiedenis

Leeftijd
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Geen

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/bosdag-speelblok-ii