

INGEDIEND DOOR
LukiLeu

ON
25-02-2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Schusterspel



Een eenvoudig spel met een broekzak, waarbij je snel moet huppelen.

Materiaal

- Krijt of iets dergelijks om het speelveld te tekenen

Spelverloop

Op de grond (zandgrond of op de stoep) tekenen de teamgenoten een slak. Bij de ingang van deze slak zit een 'belknop'. Eén speler gaat in het midden van de slak zitten, dat is de schoenmaker. Een tweede speler staat buiten en 'belt' door de belknop aan te raken. De schoenmaker huppelt nu op één been langs de windingen van de slak naar de uitgang en vraagt: „Wat kan ik voor je doen?“ De klant antwoordt: „Een nieuw paar schoenen!“ Daarop huppelen ze allebei weer terug in de slakkenhuis, uiteraard weer op één been. Eenmaal daar tekent de schoenmaker met een stokje de omtrek van de voet van de klant op de vloer. „Zo, dat is het. Kan ik nog iets voor je doen?“ „Ja, nieuwe schoenveters, alsjeblieft!“ Om die te pakken moet de schoenmaker zich echter omdraaien. Op dat moment probeert de klant al huppelend naar de uitgang te komen. Zo snel mogelijk natuurlijk, want de schoenmaker heeft de „vluchtpoging“ opgemerkt en zet onmiddellijk de achtervolging in, ook huppelend. Als de schoenmaker de klant kan vangen voordat hij de uitgang bereikt, wordt de klant in de volgende ronde de schoenmaker. Als de schoenmaker echter tevergeefs achtervolgt, behoudt hij zijn rol en komt er een nieuwe klant de ‘winkel’ binnen!

Bronvermelding

- Omslagafbeelding: © Karina Sturm / pixelio.com
- Spelidee: Met dank aan www.spielboerse.ch - Spelideeën voor de jeugdgroep!

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Broekzakspel
Springspel
Bewegingsspel
Geen voorbereiding
Snel

Leeftijd
4–7 jaar

Aantal deelnemers
1–20

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Materiaal
Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/schusterspel