

INGEDIEND DOOR
brsmover

ON
18-06-2018

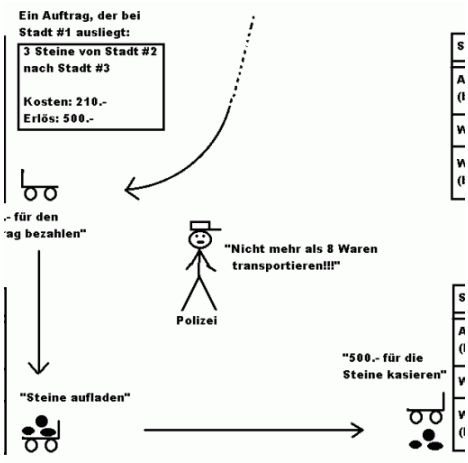
★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

In beweging



Realisatie van het bekende spel "Onderweg": de groepen (vervoerders) vervoeren verschillende goederen tussen de stations (steden) met kruiwagens, ladderwagens... vervoeren verschillende goederen tussen de stations (steden) en verdienen geld. Verdere transportopdrachten kunnen op de stations worden geplaatst

Schets



Idee/ achtergrondverhaal

Er bestaat een bordspel dat 'In beweging' heet. Dit spel is een realisatie van het spelprincipe. De spelers gebruiken hun vrachtwagen (kruiwagen of gelijkaardig voertuig) om één of meerdere transporten uit te voeren en krijgen daarvoor een vergoeding. Maar let op: de lading is beperkt tot maximaal 8 goederen en als de politie ontdekt dat er iets mis is, krijg je een boete!

Spelprocedure

Deze tekst kan schriftelijk worden uitgedeeld aan de spelers, die een team vormen. Zo kunnen ze onderweg de spelregels bekijken en kan de politie erop wijzen dat iedereen duidelijke spelregels had:

Elk transportbedrijf heeft er om te beginnen een:

- Een vrachtwagen (kruiwagen, ladderwagen of gelijkaardig) wordt door elk transportbedrijf zelf voorzien.
- Een logboek waarin staat wat waar geladen en gelost wordt.
- De transportrekening met een startkapitaal van € 100, waarop de uitgaven en inkomsten worden genoteerd.
- Twee orders, die aan het begin door de spelleiding worden uitgedeeld
- Een kaart met de locatie van de stations

Het spel begint voor alle spelers op dezelfde locatie. Na het startfluitje kunnen de individuele stations worden benaderd. De spelers van een transportbedrijf mogen nooit van elkaar scheiden. Op de stations kunnen goederen worden opgehaald of gelost. Hiervoor zijn transportorders nodig, die op elk station kunnen worden gekocht. De afzonderlijke stations hebben natuurlijk verschillende orders. Tussenstops kunnen daarom vaak de moeite waard zijn. Als er meerdere vervoerders op een station aankomen, ontstaat er een file. Ze komen aan in de volgorde waarin ze aankomen. Natuurlijk kunnen meerdere orders tegelijkertijd worden verwerkt. De maximale laadhoeveelheid van 8 goederen mag nooit overschreden worden.

Transportorders kopen

Vereist: Transport account

Er zijn altijd drie orders te koop op de stations. Je kunt er zoveel kopen als je wilt. Zodra een van de drie orders is verkocht, onthult de stationsmanager een nieuwe. Deze kan dan ook tegelijkertijd worden gekocht. Het saldo van de rekening mag echter nooit in het rood komen te staan! De stationsmanager voert het nieuwe saldo in en ondertekent het.

Goederen ophalen

Vereist: Transportopdracht, logboek, vrije laadcapaciteit Een opdracht kan alleen volledig of helemaal niet worden uitgevoerd. Splitsen is niet mogelijk! De stationschef vult de laadlocatie, loslocatie, opbrengst, aantal en soort goederen in het logboek in en ondertekent het. Op de transportopdracht zet hij een kruisje in de dozen (dozen op de pallet) of streept ze door. Deze order wordt dan geacht "aanvaard" te zijn. Hij overhandigt ook de goederen. Hij is niet geïnteresseerd in de laadcapaciteit!

Goederen lossen

Vereist: Transportopdracht, logboek, transportrekening

De stationschef annuleert de order uit het logboek en ondertekent deze. Hij schrijft de vrachtopbrengst bij op de transportrekening. Indien nodig controleert hij de transportopdracht nogmaals op conformiteit voordat hij deze vernietigt.

Laadcapaciteit

Elke vrachtwagen heeft een capaciteit van 8 goederen, die niet mag worden overschreden. Zelfs als het lijkt dat er meer geladen kan worden!

Politie

Nodig: Bevelen, logboek, mogelijk transportrekening :-(

Tijdens het spel zijn er "Onderweg" politieagenten onderweg. Zij controleren of er meer of minder goederen zijn geladen dan in het logboek staat. Als het laadvermogen niet klopt, moet er een boete van 200,00 per ontbrekend of overladen item worden betaald. De politie veroorzaakt ook files, omleidingen, enz.

Einde van het spel

Twee gebeurtenissen leiden tot het einde van het spel:

1. De tijd is om (kondig de eindtijd aan iedereen aan voordat je begint!). De stations sluiten. Missies die niet volledig zijn voltooid leveren geen inkomsten meer op. Zelfs degene die al zijn aangevuld.
2. Een vervoerder heeft geen opdrachten meer en er zijn geen opdrachten meer om te kopen. Voor hem is het spel voorbij, maar alle anderen kunnen hun opdrachten nog uitvoeren (tot de eindtijd).

De winnaar is de speler met het meeste geld aan het einde van het spel.

Posten/ Groepen/ Leiders

Taken van de stationsmanager

Op de stations (steden):

Verkochte bestellingen

Vereist: Verzendaccount

Er zijn altijd drie bestellingen te koop op de stations, waarvan er een willekeurig aantal tegelijk kan worden gekocht. Zodra een van de drie bestellingen is verkocht, onthult de stationsmanager een nieuwe. Deze kan dan ook tegelijkertijd worden gekocht. Het saldo van de rekening mag echter nooit in het rood komen te staan! De stationsmanager voert het nieuwe saldo in en ondertekent het.

Goederen bijvullen

Vereist: Transportopdracht, logboek, vrije laadcapaciteit

Een opdracht kan alleen volledig of helemaal niet worden uitgevoerd. Splitsen is niet mogelijk! De stationschef vult de laadlocatie, loslocatie, opbrengst, aantal en soort goederen in het logboek in en ondertekent het. Op de transportopdracht zet hij een kruisje in de dozen (dozen op de pallet) of

streept ze door. Deze order wordt dan geacht "aanvaard" te zijn. Hij overhandigt ook de goederen. Als er te weinig goederen zijn, geef ze dan in plaats daarvan een overeenkomstig aantal biljetten! Schrijf het soort goederen erop en onderteken het! Het laadvermogen is niet belangrijk!

Uitgeladen goederen

Vereist: Transportopdracht, logboek, transportrekening

De stationschef annuleert de order uit het logboek en ondertekent deze. Hij schrijft de vrachtopbrengst bij op de transportrekening. Indien nodig controleert hij de transportopdracht nogmaals op conformiteit voordat hij deze vernietigt.

Taken voor politieagenten

Belangrijk: De politieagenten moeten apart worden uitgevoerd, anders kunnen ze gemakkelijk worden omzeild.

Belasting controleren

Nodig: Bestellingen, logboek, eventueel transportrekening :-(

Elke vrachtwagen heeft een capaciteit van 8 goederen, die niet mag worden overschreden. Zelfs als blijkt dat er meer geladen kan worden! Wie meer of minder goederen heeft geladen dan in het logboek staat, of wie de laadcapaciteit overschrijdt, betaalt 200,00 per ontbrekend of overtollig goed. De politie kan overal en altijd controleren. Tussen twee bekeuringen in moet de vrachtwagen echter gestopt zijn bij een station, zodat de vervoerder de kans heeft om zijn "fout" te corrigeren.

Files, omleidingen, wegversperringen

Het spel kan spannender worden gemaakt door verkeersobstakels op te stellen.

Opmerkingen

Het is aan te raden om de bordspelvariant tijdens de eerste voorbereidingsbijeenkomst te spelen. Dan weet iedereen waar het spel over gaat.

Tijdstip: overdag

Plaats: in het dorp, in de stad

Aantal leiders: Minimaal 8, idealiter 11 leiders

Aantal deelnemers: minstens 20 deelnemers, maximaal 100 deelnemers

Leeftijdsgroep: 8-16 jaar

Oorsprong: Jeugdgroep van de CVJM Nöttingen e.V.

Stations

In de stad worden 10 stations (steden) bepaald, waarbij de grootste afstand (bijv. tussen de meest noordelijke en de meest zuidelijke) ca. 1 km moet zijn.

Spelvariant: Op de stadsplattegrond die elke groep krijgt, wordt alleen de locatie van de steden genoteerd, de namen moeten worden achterhaald (plaatsnaamborden bij de stations, betekenisvolle namen, bijv. "Mühlhausen" bij de molen, "Death Valley" bij de begraafplaats).

Goederen: Wij hadden 4 verschillende goederen, maar het werkt ook met minder. Met meer wordt het spel verwarrend. Er zijn slechts 2 van de 4 goederen op elk station.
120 eierdozen verdeeld over de stations 1,2,5,6,8,9,10
100 kasseien verdeeld over de stations 1,3,4,6,7,9,10
20 houten planken verdeeld over stations 2,5 45
Opgezette dieren verdeeld over stations 3,4,7,8

Bestellingen

Elk deelnemend transportbedrijf (14 in de test) heeft 20 orders nodig in 3 uur (empirische waarde).

Aantal orders per station (waar deze goederen beschikbaar zijn): Stenen en eierdozen 17 per station, dieren 10 per station, hout 5 per station

Er zijn orders met 2 tot 6 goederen.

Goederen worden alleen getransporteerd naar stations waar ze al beschikbaar zijn, bijvoorbeeld stenen van station 1 naar 3, maar niet van station 1 naar 2.

Als je voor elke order een tegenorder aanmaakt, wordt er een goederencyclus gemaakt. Dus als er een order is voor "6 dieren van Mühlhausen naar Death Valley", dan is er ook een order voor "6 dieren van Death Valley naar Mühlhausen". Op een bepaald moment in het spel worden deze dieren weer terug getransporteerd en wordt het risico dat je zonder goederen komt te zitten verkleind. De opbrengst van een bestelling hangt af van de afstand, het aantal en het soort goederen (stenen brengen bijvoorbeeld meer op dan eierdozen omdat ze zwaarder zijn). De winst per goed mag niet hoger zijn dan 200, anders is overladen winstgevend. Omdat er geen identieke orders zijn met zoveel variaties, moeten ze helaas allemaal met de hand worden geschreven.

De orders worden geschud en verdeeld over de stations. Als je een order bij een station koopt, begint hij daar niet per se!

Materiaal

- Uitnodigingen
- Spelregels
- Logboeken
- Verzendaccount
- Bestellingen
- Locatiekaarten
- Veiligheidsvest, wapperende troffel, kleine hoed (voor de politie)
- Certificaten en prijzen voor de winnaars

- 120 eierdozen
- 100 kinderkopjes
- 20 houten planken
- 45 knuffels
- Plaatsnaamborden
- Expeditieborden (elk expeditiebedrijf verzint een naam en hangt het bord aan de vrachtwagen)
- Blocnote voor de stationschef (voor het geval de goederen opraken)

Bestanden

Logboek van de bestuurder
Doorstuuraccount
Transportopdracht

Bronvermelding

- Spelidee:
  Met vriendelijke toestemming van www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!
- Afbeelding:
  www.flickr.com

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Spel
Wedstrijd
Team
Vervoer
Economie

Leeftijd
8–12 jaar

Aantal deelnemers
20–30
30 – 100

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Een hoop werk

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/beweging