

## Sauls Esel

**Dieses Spiel ist ein Nachtspiel, für das man einen Wald oder einen Park braucht.**

### Vorbereitung

Saul sucht seine Esel.

Die Gruppe von Leitern und/oder Helfern versteckt sich vorher im Spielgebiet (bestimmte Kriterien können festgelegt werden, z.B. nicht in Bäumen, weil Esel nicht auf Bäumen laufen).

Jeder der "Esel" hat eine Pfeife dabei.

Wenn die Gruppe der Teilnehmer am Spielfeld ankommt (dies muss geschehen, nachdem sich alle Esel versteckt und getarnt haben), werden die Teilnehmer in Gruppen von 2-4 Personen aufgeteilt.

### Spielablauf

Die Teilnehmer teilen sich in ihren Gruppen auf und suchen nach Eseln (es ist ratsam, mindestens 1 Fackel pro Gruppe zu haben)

Jeder "Esel" wird einmal pro Minute angepiffen

Jeder der versteckten "Esel" pfeift einmal pro Minute. Anhand dieser Trillerpfeifen sind sie zu finden. Wenn eine Mannschaft einen Esel findet, muss sie ihn zu einer Sammelstelle (Basis) bringen.

>

Wenn alle Esel gefangen worden sind, ist das Spiel vorbei.

Es ist ratsam, am Ende des Spiels eine Sammelstelle einzurichten, die durch eine starke Fackel gekennzeichnet ist. Das gilt besonders für den Wald.

>