INGEDIEND DOOR
Ameisli

ON
20-02-2020

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Vuur spel



Het doel van de Technik-Sternli is om kinderen Jungschart-technieken aan te leren die op hun leeftijd zijn afgestemd. Het vuurspel is ideaal voor het Ameisli, Jungschi en aspirant / tiener niveau om speels toe te passen of te testen hoe je een vuur maakt.

Basics

Speeltijd:

1.5-2 uur

Doel van het spel:

De winnaar was de groep die als eerste een kom popcorn en een warme mok punch voor elke speler kreeg.

Variatie: De winnaar is de groep die als eerste door een touwtje brandt dat over de open haard is gespannen met een vuur op de grond.

Secundair doel van het spel:

De kinderen leren omgaan met vuur (een geschikte plek zoeken, vuur maken met een lucifer, etc.)

Leeftijdsgroep:

Ameisli / Jungschi / Teenie

Thematische integratie:

De game kan worden aangepast voor verschillende verhalen. Bijv. Gebruik van Mannah. Maïskorrels zijn Mannah en moeten door de kinderen worden verwerkt.

Game uitleg

4-8 deelnemers per groep, bij Ameisli met ondersteuning van leiders

Elke groep kan (op een vrij gekozen locatie) een vuur maken. Behalve het hout en de stenen, moeten alle benodigde materialen op de markt worden gekocht (je mag geen eigen materiaal gebruiken, zoals een vuuraansteker). Maïskorrels worden in een specifieke zone verdeeld en kunnen door de kinderen

worden opgehaald. Er zijn 3-5 items beschikbaar zodat de kinderen speelgeld kunnen verdienen.

Marktaanbod:

- 1 wedstrijd (zodat de kinderen de prikkel hebben om met slechts één wedstrijd het vuur aan te steken, moet de prijs erg hoog worden vastgesteld)
- 1 krant (dit kan op junior niveau achterwege worden gelaten)
- lege luciferdoosje
- Aluminium pot
- Schäleli
- bekers
- water
- olie-
- mogelijk zout
- Punch

Post:

Mierenpeil: Laat de kinderen 3 kaarsen aansteken met een lucifer. Als het kind 1 kaarsje weet aan te steken, krijgt het 1 speelgeld. Als ze het alle 3 halen, krijgt hij 2 speelgeld. (Voldoet aan een vereiste voor BESJ-Sternli-badge vuur en voedsel)

Algemeen: Reciteer de theoretische opeenvolging van gebeurtenissen om een vuur te starten of om er kaarten bij te leggen. / Noem regels voor het omgaan met vuur.

Verdere items kunnen vrij worden gedempt.

Spel spelen

Bij jongere spelers (mierenniveau) is het zinvol om het spel in bouwfasen te spelen.

Fase 1: (5 minuten)

Groepsplaats definiëren: De groepen zoeken een geschikte groepsplaats om een brand te starten. (Let op de afstand tot bomen etc.)

Fase 2: (max. 10 minuten)

Verzamel maïskorrels: Vertrekkend vanuit de groepsruimte verzamelen de kinderen de maïskorrels die in een gebied verspreid liggen. Je mag maximaal 1 maiskorrel terugbrengen naar de groepsruimte.

Fase 3: (10 minuten)

Items: Naast het verzamelen van maïskorrels, kunnen kinderen speelgeld verdienen met 3-5 items.

Fase 4: (45 minuten)

Markt: Naast het verzamelen van de maïskorrels en de items, kunnen de kinderen items kopen voor hun vuur en de taak op de markt. Tegelijkertijd mogen ze hout enz. Verzamelen om zo snel mogelijk hun vuur aan te steken en de taak af te ronden.

De groep die als eerste het doel van het spel bereikt, wint. Het spel gaat door totdat alle groepen een kom popcorn en een glas punch per persoon hebben.

Variant:

In plaats van hout verzamelen in fase 4 kan dit in stap 1 of 2.

varianten

Manipuleren

Om het succes van de andere groepen te vertragen, kan er extra water worden aangeschaft om het vuur van de anderen te blussen. Op het junior niveau is het raadzaam om rond elke brand een gebied af te bakenen waar de tegengestelde groepen niet binnen mogen.

Verbrand het snoer

De winnaar is de groep die als eerste door een touwtje kan branden dat over de open haard is gespannen met een vuur op de grond. Het koord moet worden gespannen zodat alle vuurkorven eronder gebouwd kunnen worden.

Afbeeldingsrechten

Omslagfoto: BESJ 2019, LK

Weitere Informationen

Tags
Techniek
Ameisli
Vuur
Leeftijdsgerichte pedagogiek

Leeftijd
8–12 jaar
13–16 jaar

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/vuur-spel