

Gevangenis Fangis



Een tikspel dat werd ontwikkeld in een BESJ leiderschapskursus. Sluit thematisch aan bij bijbelse verhalen waarin mensen in de gevangenis zitten (bijv. Petrus, Paulus)

De gevangenis fanig begint met twee vangers. Ze houden elkaars hand vast en vormen een "cirkel". Nu bepalen de vangers onderling een getal tussen 1 en 20 (mag ook meer zijn), alleen de vangers mogen dit getal weten!

Het spel begint als de vangers beginnen te tellen.

Terwijl moeten alle anderen zo snel en zo vaak mogelijk onder de armen van de vangers door naar de "cirkel" (de gevangenis) en weer terug naar buiten.

Als de vangers hun aangewezen nummer hebben bereikt, gaan ze op hun knieën of met hun armen zitten en "sluiten" de gevangenis. Allen die zich nu binnen de cirkel bevinden, worden gevangen en worden vangers. Zo wordt de gevangenis steeds groter. De nieuwe vangers bepalen een nieuw nummer en beginnen opnieuw te tellen.

Het spel is afgelopen zodra iedereen in de val zit of er nog maar één persoon over is.