

Gevangenis Fangis



Een tikspel dat werd ontwikkeld in een leiderschaps cursus van BESJ. Past thematisch bij bijbelverhalen waarin mensen in de gevangenis zitten (bijv. Petrus, Paulus).

De gevangenisfangis begint met twee vangers. Ze houden elkaars hand vast en vormen een "cirkel". Nu bepalen de vangers onderling een getal tussen 1 en 20 (mag meer zijn), alleen de vangers mogen dit getal weten!

Het spel begint als de vangers beginnen te tellen.

Ondertussen moet iedereen zo snel en zo vaak mogelijk in en uit de "cirkel" (de gevangenis) komen onder de armen van de vangers.

Zodra de vangers een bepaald aantal hebben bereikt, gaan ze op hun knieën of armen zitten en "sluiten" ze de gevangenis. Iedereen die zich nu binnen de cirkel bevindt, zit gevangen en wordt een vanger. De gevangenis wordt groter en groter. De nieuwe vangers kiezen een nieuw nummer en beginnen opnieuw te tellen.

Fangis is afgelopen zodra iedereen gevangen is of er nog maar één persoon over is.