

Touwtrekken

Het klassieke touwtrekken, met verschillende mogelijke wijzigingen

Leeftijd	vanaf 8 jaar
Aantal spelers	10
Plaats van het spel	Weide
Materiaal	Dik touw, 2 spelpenningen

- een touw ligt op de grond. een badge wordt 10 m van elk uiteinde van het touw geplaatst. Hetzelfde aantal spelers staat aan elk uiteinde van het touw

Op het fluitsignaal pakken ze het touw en trekken het naar hun kant

De partij die als eerste zijn badge bereikt is de winnaar

- De groepen wachten op het fluitsignaal bij hun badge. Ze moeten dan als eerste naar het einde van het touw rennen.
- Er wordt een rechthoek gevormd met het touw aan elkaar geknoopt. op 4 m van elke hoek wordt een badge geplaatst. Op het fluitsignaal gaat één speler naar elke hoek. Wie het eerst zijn badge bereikt, is de winnaar