INGEDIEND DOOR
eco2011

ON
28-09-2021

Keine Stimmen

Sink ships (indoor) terrein spel



Het bekende "zinkende schepen" als actief spel voor binnen of buiten.

Elk team tekent een raster van 10x10 vierkanten op een grote poster. Op een apart blad noteert het team de positie van de eigen schepen. Voor de plaatsing van de schepen gelden de klassieke regels van het zinken van schepen:

1. De schepen mogen niet tegen elkaar stoten.
2. De schepen mogen niet om hoeken gebouwd zijn of uitstulpingen hebben.
3. De schepen mogen ook op de rand liggen.
4. De schepen mogen niet diagonaal geplaatst worden.
5. Elke speler heeft in totaal tien schepen (grootte tussen haakjes):

- een slagschip (5 vakjes)
- twee kruisers (elk 4 vakjes)
- drie destroyers (elk 3 vakjes)
- vier onderzeeërs (elk 2 vakjes)

De deelnemers worden in twee teams verdeeld. Ze moeten munitie organiseren (voor een vlak speelvlak: munten, schijven.... voor een oneffen speeloppervlak: kleine zandzakjes zoals hackysacks, pijlen, stokken...). Ze kunnen schieten door hun munitie op het speelveld van de tegenstander te gooien. Het vakje waar het schot stopt, wordt beschouwd als geraakt. Als het schot op een lijn blijft, wordt het vakje waarop het grootste deel van het schot ligt als geraakt beschouwd. Als het resultaat onduidelijk is, wordt de worp herhaald.

De munitie wordt in het veld verdeeld. Er mag slechts één schot per keer gedragen worden. De deelnemers zoeken de munitie en brengen deze naar het veld van de tegenstander. Daar mogen ze achter elkaar schieten.

Een leider per team staat bij het speelveld (deze taak kan ook door een deelnemer worden overgenomen). Hij controleert of zijn eigen schepen geraakt zijn. Wie geschoten heeft, mag het resultaat met verf op het speelveld markeren (gemist, geraakt, schip gezonken).

Een leider verzamelt regelmatig de geschoten munitie en verdeelt deze weer in het gebied.

Variaties:

- Het speelveld kan ook worden opgehangen. Dan wordt er met pijltjes op geschoten.

- In het bos kan het veld ook met touwtjes op de grond worden gemarkeerd.
- Om het moeilijker te maken kan een vanger worden aangewezen die de munitie van de deelnemers afpakt. Of er is de mogelijkheid dat de teams elkaars munitie afpakken. Bijvoorbeeld door te vangen en dan "schaar-steen-papier"/"snickety-snickety".
- Speciaal gemarkeerde munitie=verschillende speciale wapens. Let op: Het spel eindigt sneller met speciale wapens.
  - Raket: Als een schip door een raket wordt geraakt, zinkt het onmiddellijk.
  - Zeemijn: Raakt meerdere velden tegelijk.
  - Radar: Brengt geen schade toe, maar onthult alle schepen in de aangrenzende velden.

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Spel
Binnen of buiten
Wedstrijd in de groepsfase
Strategie
Zinkende schepen

Aantal deelnemers
1–20

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Terrein / Omgeving
In gesloten ruimtes

Materiaal
Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Aantal deelnemers
Bijbel
Terrein / Omgeving
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/sink-ships-indoor-terrein-spel