

## Bijbels over de grens dragen



Leeftijdsgroep: 13-18 jaar

Aantal deelnemers: 55-60

Aantal leiders: 10-15

### Materialen:

- minstens 120 kubussen (afhankelijk van het aantal spelers)
- stokjes zoveel als kubussen + 50 voor elke gebeurtenis
- Een soort touw of tape om het veld af te bakenen (om te zien in het donker als er in het donker wordt gespeeld)
- lantaarns indien in het donker gespeeld
- markering voor paal #3
- ten minste 2 boeken bijbels voor post #2

Alle deelnemers worden verdeeld in 4 teams. Het speelveld is 40 m breed en 80 m lang. Het veld is verdeeld in 2 delen. Het ene deel is Noord-Korea waar de teams zijn gestationeerd met 1 teamleider per team, en het andere deel is Zuid-Korea waar min. 5 teamleiders aan posten zijn toegewezen. Om een bijbel te maken moet iemand 3 posten doorlopen. Post #1 is het nemen van een stok. Dit kan door een bepaald aantal oefeningen te doen. Bij post #2 moet de deelnemer in 30 seconden een bepaald bijbelvers vinden en hardop voorlezen aan de leider. Daarna krijgt hij een kubus, wat een boek is. Bij post #3 geeft de deelnemer de bij post #1 verzamelde stok en het boek om er een bijbel van te maken. De leider maakt een kruis op de kubus en het is nu een bijbel. De deelnemer moet dan terugkeren naar zijn leider op de basis door door de grens (midden) te gaan die bewaakt wordt door de grenswachters die hem moeten vangen. Als de speler wordt gepakt, wordt zijn bijbel in beslag genomen en wordt hij opgesloten in de gevangenis die in het midden van de grens staat en bewaakt wordt door de grenswachten. Om uit de gevangenis te komen moet een andere speler van zijn team de gevangenis bereiken zonder gepakt te worden door de grenswachten en zonder bijbel. Dan kunnen de twee ontsnappen en samen teruggaan naar hun basis zonder achtervolgd te worden, en verder spelen. Het spel wordt gespeeld tot de laatste bijbel de grens over is en naar een basis wordt gebracht.

Oorsprong van de foto

Kosara Ivanova