

## Het geheim van het wilde woud (driemaandelijks programma)



Het programma is gebaseerd op het boek "Het geheim van het wilde bos" over een meisje genaamd Ruth en haar broer Philip en hun avonturen. Ons doel is om in 10 bijeenkomsten iets van het verhaal te beleven en kinderen aan te moedigen om net als Ruth en Philip Jezus te willen volgen.

Onderwerp:

1. Kennismaking met Ruth en Phillip- ( Elkaar leren kennen, Vakantieplannen, Indian Shack) Cartograaf 1-8
2. Ruth loopt weg van huis en ontmoet de herder- (Het verloren lam, Een geniaal idee, Een noodlottige uitnodiging, De ontsnapping, Mijn nieuwe vriend) Cartograaf 9-16
3. "Mijn schapen luisteren naar mijn stem"- (Eekhoortjesnest, "Mijn schapen luisteren naar mijn stem") Cartograaf 17-24
4. Ontmoet Terry- (Terry, De problemen) Cartograaf 25-32
5. Terry's Bezoek en de Nachtwandeling- (De Brief, Maanlicht Wandeling, Middernacht Avontuur) Cartograaf 33-40
6. Het offer- (Het offer, Hop en Champignons) Cartograaf 33-40
7. Het geheim van Terry's moeders berouw, Terry trekt in bij Ruth en Philip- ( Het geheim, Terry's aankomst) Cartograaf 46-48
8. Terry wordt het schaap van de herder- (Going Home) Cartograaf 49-56
9. Ruth en Phil's ouders arriveren- (Mr. Tanner's wijze raad, Een onvergetelijke kerstvakantie)

Cartograaf 57-60

10. Samenvatting van het verhaal

Spiritueel concept:

1. Het verloren schaap
2. Jezus helpt elke verloren ziel te vinden
3. Luisteren naar Gods stem
4. De barmhartige Samaritaan
5. Je oogst wat je zaait
6. Het offer van Jezus
7. Bekering
8. De Hemelse Stad
9. Het eeuwige leven

Ideeën:

1. Een sketch om Ruth en Filippus te ontmoeten
  - Indiaanse hutten bouwen in het bos
  - Thuis - kinderen tekenen een stuk papier met de naam van een vogel om informatie over te verzamelen en de volgende keer te vertellen
2. Vertrouw erop dat de kinderen een rij van twee vormen en zich naar elkaar toe draaien met de armen omhoog om een tunnel te vormen. Een van de kinderen stapt op en loopt zo snel mogelijk door de tunnel zonder te bukken, vertrouwend op de anderen om hun handen te bewegen zodat ze niet tegen hen botsen.
  - Schapen vangen spelen
  - Thuis - verschillende geluiden opnemen op hun telefoon, zodat ze die bij de volgende bijeenkomst kunnen afspelen en de anderen kunnen proberen te raden wat het geluid is.
3. Kapotte telefoon
  - Geluiden herkennen - doe verschillende rammelende voorwerpen in 3-4 ondoorzichtige dozen - rijstkorrels, linzen, gierst en de kinderen moeten raden wat er in de dozen zit door het geluid
4. Scène - Ruth en Philip ontmoeten Terry bij de hut (voor de hut 3 palen en een stuk zeil)
  - Terry valt uit een boom - EHBO-les - theorie en praktijk
  - In een boom klimmen (aangelijnd, vastgebonden met touw)
  - Spelen met een stretcher
  - Huiswerk - neem een cadeautje mee voor iemand die ziek is en een eierschaal
5. Het verschil beoordelen in de eierschalen, op de bodem waarvan katoen gedrenkt is in water
  - Thuiswerk - zelf een stuk speelgoed meenemen
6. Speelgoedruilspel
7. Spelletjes:
  - energie
  - vis
9. Handenarbeid - verschillende dingen maken die verkocht kunnen worden (oorbellen, armbanden, sleutelhangers)
10. Spelletjes met paaltjes om het verhaal te herinneren