

Teamspel



Gegevens:

- 7 tot 14 jaar
- tot 15 deelnemers
- 2 leiders en 4 helpers
- ongeveer 30-40 minuten

Materialen:

- 20 sjaals
- 4 oordopjes
- 1 lange staaf
- 1 korte staaf
- 2 vlaggen
- 2 morse codes
- 2 dekzeilen
- lantaarn
- fluit
- touwen
- 2 metalen stelten

Het doel van het spel is dat elke deelnemer een persoon met een lichamelijke handicap speelt. De kinderen moeten in teamverband spelen en de taken uitvoeren. De kinderen krijgen rollen als doofstom, met een hand in het verband, geblinddoekt en met een been in het verband.

Het spel bestaat uit 5 posten.

Post #1- De twee balken zijn geplaatst als een wip genomen en het doel is om allen te passeren zonder dat de persoon die de kreupele speelt in het spel komt.

Post #2- Hulpkreet: de groep splitst zich in tweeën. De een ontmoet de ander op een afstand van elkaar de kinderen krijgen een morsecode. De ene helft van de groep krijgt een lantaarn en een fluitje. De bedoeling is dat de groep met de lantaarn en het fluitje om hulp roept door het SOS-signaal te laten horen met behulp van de morsecode. De andere helft van de groep moet uitzoeken welk signaal ze krijgen.

Post #3- Gebruik de touwen, vlaggen en dekzeilen om een hindernisbaan te maken en het doel is om iedereen erdoor te krijgen.

Post #4- Metal Hula Hoop Pull: Het doel is dat iedereen meedoet, maar degene die zijn hand vastgebonden heeft, gebruikt maar één hand. Degene met oordopjes spreekt niet en er worden alleen gebaren gebruikt om met hem te communiceren. Degene met zijn been vastgebonden gebruikt alleen zijn andere been en de geblinddoekte kijkt niet en moet geholpen worden. Van het ene uiteinde van het touw naar het andere uiteinde moet de stiel worden doorgegeven.