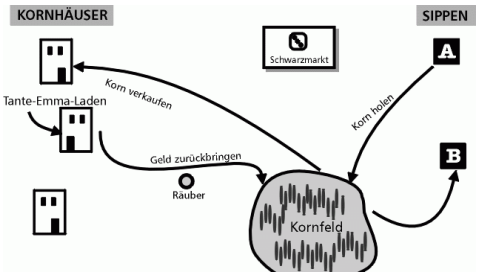


INGEDIEND DOOR
Markus.Sigrist

ON
03-03-2022

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Tante Emma en de graanverzamelaars



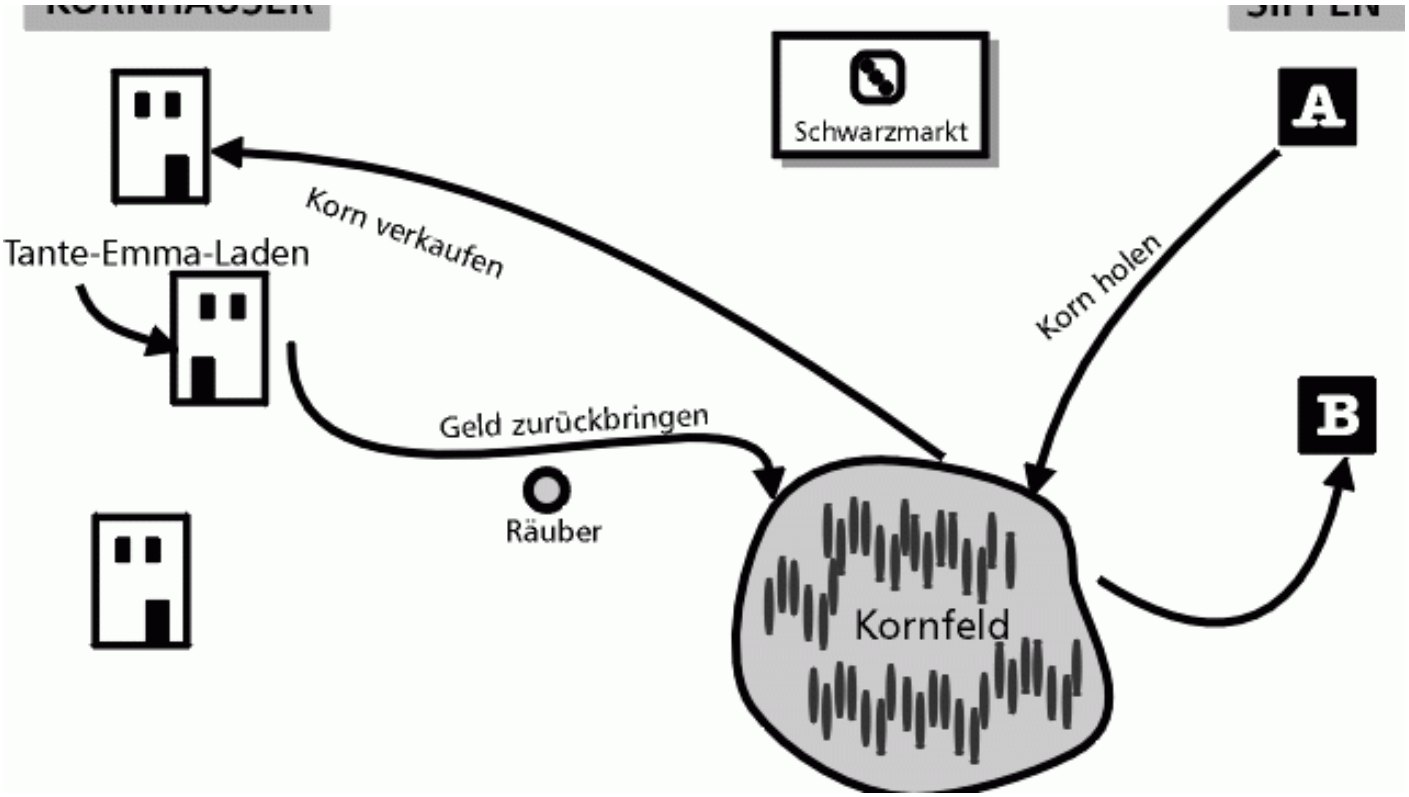
Het gaat over het verhaal van Jozef in Genesis 41

Prehistorie

Farao had vreemde dromen over 7 vette koeien en 7 magere koeien. Hij zag ook 7 vette korenaren en 7 magere korenaren. De magere aten de vette op. Deze vreemde droom die Farao had gedroomd, verontrustte hem zeer. Veel van zijn adviseurs probeerden de droom uit te leggen, maar niemand wist wat de droom betekende. Toen herinnerde de schenker van de Farao zich Jozef, die in de gevangenis ook een droom voor hem correct had uitgelegd.

Dus liet Farao Jozef komen en vertelde hem zijn dromen. Jozef begon toen met de hulp van God de droom te interpreteren. De 7 vette koeien betekenden 7 goede jaren met een grote oogst. De 7 magere koeien betekenden het tegenovergestelde - 7 slechte jaren met hongersnood.

Farao stelde Jozef toen aan om over heel Egypte graanschuren te bouwen en de nodige voorzieningen te treffen voor de 7 jaren van hongersnood. Dus beval Jozef het volk om graan te verzamelen en te verkopen aan de graanschuren.



Uitleg

De spelers worden in 2 groepen verdeeld. Beide groepen hebben de opdracht om tijdens de "7 goede jaren" graan te verzamelen in het land Egypte. Dit graan wordt verzameld in het graanveld. (Er mag maar 1 graan meegenomen worden) Er zijn verschillende soorten graan. (verschillende kleuren snoepjes). Dit graan moet naar de graanhuizen worden gebracht. De graanhuizen betalen de spelers geld voor het graan. Elke graanschuur heeft verschillende openingstijden, variërende prijzen (max. 5 munten) en koopt verschillende soorten graan (3 soorten graan van de 5). **Het doel voor de spelers is om zoveel mogelijk geld te verzamelen om genoeg graan te kopen voor de "7 slechte jaren"**.

Helaas is er ook een rover in het gebied die de spelers aanvalt en hun geld (geen graan) steelt. Als de rover een speler raakt, moet de speler zich overgeven en al zijn geld aan de rover geven.

Omdat er veel geld in het spel is, ontstaat er ook een zwarte markt. Op de zwarte markt verhandelen de spelers graan en geld. Er kan worden ingezet of op een andere manier worden gehandeld. (bijv. dobbelsteen gooien, schaar/steen/papier....)

Extra taak

Als extra taak moet in de winkel op de hoek (middelste graanschuur) een geschenk voor Jozef worden gekocht. Dit geschenk kan worden gekozen van een lijst in de winkel op de hoek, of het kan worden verzonnen en tante Emma verkoopt het voor een (hoge) prijs. Dit onderdeel van het spel is helemaal niet verplicht en is meer bedoeld als een grap.....

Ladder

Minimaal 3 (1 rover, 2 graanschuren)

Ideaal 5 (1 rover, 1 spelleider/opzichter zwarte markt, 3 graanschuren)

Speeltijd

1 uur

Materiaal

- Markeerlint
- Graan (sugus, huwelijkssnoepjes)
- Munten
- Dobbelstenen voor de zwarte markt of iets dergelijks
- extra materiaal voor het versieren van de winkels
- eventueel een lijst met openingstijden
- Poster voor soorten graan (welke kleuren worden gekocht)
- "Open/gesloten" bord
- Lijst voor extra taak

Tante Emma und die Kornsammler.pdf

Bronvermelding
Foto omslag: Met dank aan www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Spelidee: Met dank aan www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Categorieën
Geloof & inspiratie

Tags
Bijbels
Geschiedenis
Josef
Genesis
Oude Testament

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Geschiedenis
Persoon

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Terrein / Omgeving
In gesloten ruimtes

Materiaal
Geen

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Terrein / Omgeving
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/tante-emma-en-de-graanverzamelaars