

## In of uit

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49

Er zijn ongeveer 3 tot 5 posten (afhankelijk van het aantal leiders). Elke post heeft verschillende nummers, voor de verschillende nummers moeten de spelers verschillende opdrachten oplossen. De posten zijn verdeeld in en rond het huis. De kaartjes (1x, 2x, 3x) worden ingevuld door de leider bij de post.

## Speelveld

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49

## Spielfeld

### Verloop van het spel

- ca. 5 groepen van 3 personen > 15 spelers
- Elke groep trekt zijn startveld
- Elke groep trekt zijn doelveld (niet zichtbaar voor de anderen)
- Eerst moet elke groep het item met het startveldnummer beantwoorden.

- Als ze goed antwoorden, krijgen ze een kaartje voor de volgende beurt. Er zijn 1x, 2x, 3x tickets, d.w.z. als er een 2x ticket is, moet een andere groep (naar vrije keuze) ook in dezelfde richting reizen.
- bijvoorbeeld: als groep A van 24 naar 25 reist, een 3x kaartje heeft en groep B en C als passagiers heeft aangewezen, moeten zij ook één veld naar rechts.
- Als het antwoord fout is, moeten zij terug naar het laatste veld (in het voorbeeld van A naar veld 24, B en C blijven op hun plaats) en een nieuwe richting kiezen, b.v. 31 of 17. Als groep A intussen door andere groepen van 25 is verplaatst, moeten zij nog steeds naar veld 24 als het antwoord fout is (d.w.z. zij moeten altijd terug naar het veld waar zij het laatst de opgave juist hebben beantwoord)
- Als de groep het doelveld heeft bereikt, trekken ze een nieuw doelveld van de stapel en vertellen dat aan de spelleider.
- De spelleider schrijft alle zetten van de afzonderlijke groepen op, zodat hij in geval van foute antwoorden de weg kan herleiden.
- De winnaar is de groep die de meeste doelvelden heeft bereikt.

## De posten

Er zijn ongeveer 3 tot 5 posten (afhankelijk van het aantal leiders). Elke post heeft verschillende nummers, en de spelers moeten verschillende opdrachten oplossen voor de verschillende nummers. De posten zijn verdeeld in en rond het huis. De kaartjes (1x, 2x, 3x) worden ingevuld door de leider bij de post.

## Materiaal

- Spelbord (op papier, ongeveer tafelformaat)
- Spelstukken
- Cijferkaartjes (voor elk veld is er één kaartje, dus 49)
- Papier voor de kaartjes
- Materiaal voor de palen

## Bronvermelding

Foto omslag: Met dank aan [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!

Spelidee: Met dank aan [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!