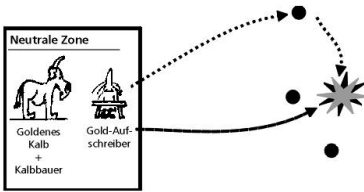


# Het gouden kalf

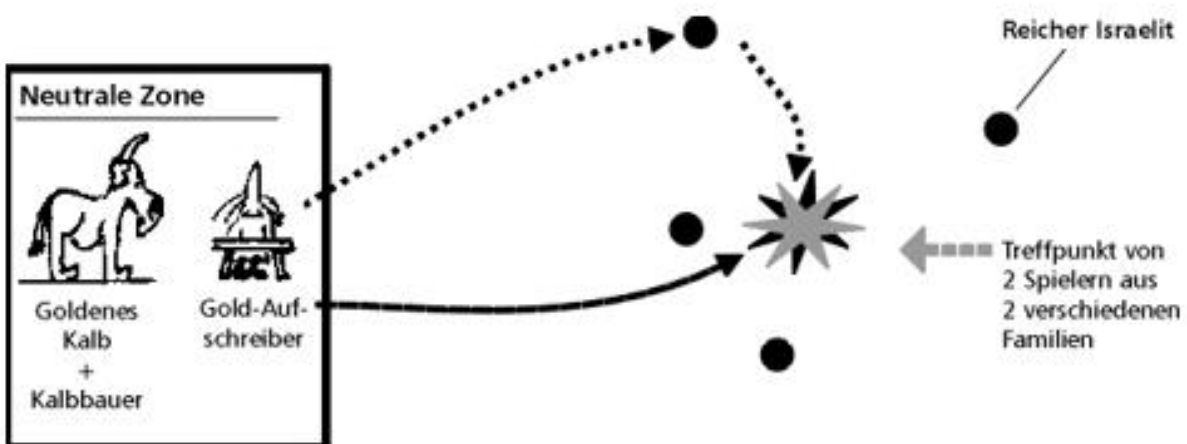
Spel over het volk Israël in de Sinaï woestijn en het gouden kalf.



## Het verhaal

Twee maanden nadat de Israëlieten Egypte hadden verlaten, kwamen ze in de Sinaïwoestijn en sloegen hun kamp op bij de berg Sinaï. God riep Mozes naar de berg en sprak daar tot hem. God gaf Mozes de Tien Geboden en andere wetten voor het volk.

De Israëlieten in het kamp hadden lang gewacht op de terugkeer van Mozes. Toen hij nog steeds niet kwam, renden zij naar Aäron en vroegen hem een God te maken die hen zou beschermen en leiden en die zij konden zien. Alle Israëlieten brachten hun gouden sieraden naar Aäron en hij wilde er een stierenbeeld van maken....



## Het spel

...maar Aaron had te weinig goud en stuurde de Israëlieten naar de rijken onder hun volk. Deze rijke Israëlieten willen hun goud echter niet zo gemakkelijk afstaan.

De Israëlieten (spelers) moeten met hen kansspelen spelen en vragen beantwoorden om hun goud te krijgen.

- Nadat vier families (groepen) zijn gevormd (zie "De families"), begint het spel. Elke familie bestaat uit vader, moeder, 1-3 kinderen en grootvader. Elk gezinslid (speler) heeft een badge waarop staat wat hij is (vader, moeder, ...). Alle gezinsleden gaan op zoek naar een rijke Israëliet (zie "De rijke Israëlieten"). Deze rijke Israëlieten blijven in een bepaald gebied, maar staan niet stil. Wanneer een goudzoekende Israëliet een rijke Israëliet vindt, moet hij precies doen wat de rijke hem zegt. Hij krijgt het goud niet zomaar.
- De rijke man stelt hem vragen of speelt een kansspel met hem. Als de arme Israëliet de vraag kan beantwoorden of als hij geluk heeft in het spel, dan krijgt hij een staaf goud. Gaat hij met lege handen weg, dan moet hij op zoek naar een andere rijke om te tikken.
- Aangenomen dat de arme Israëliet geluk heeft gehad en een goudstaaf van de rijke man heeft kunnen krijgen, gaat hij terug naar de bouwplaats van het gouden kalf. Als hij onderweg iemand van een andere familie tegenkomt en hij raakt hem ergens aan, dan moet degene die de lagere rang in de familie heeft (zie "De rangorde in de familie") zijn goudstaaf aan de ander geven. Als twee van dezelfde rang elkaar tegenkomen, gebeurt er niets en gaan ze weer uit elkaar. Zodat niet iedereen van tevoren weet wat de rang van de ander in de familie is, kunnen de goudstaven gedurende het spel binnen de familie worden uitgewisseld.
- Als een goudzoeker met zijn goudstaaf op weg is naar de goudkalverbouwplaats, geeft hij zijn goudstaaf aan de goudopnemer. De goudopnemer (zie "De goudopnemer") geeft de betreffende familie één punt per goudstaaf en geeft het goud door aan de goudkalfbouwer (leider) die het kalf bouwt. Nu begint het geheel opnieuw totdat het gouden kalf voltooid is.
- Doel: Elke familie probeert zoveel mogelijk goudstaven te vangen. De familie die de meeste goudstaven heeft geleverd is de winnaar....

## Einde van het spel

Alle Israëlieten staan rond het kalf en bewonderen hun kunstwerk. Dan roept iemand vanaf een heuvel (of niet) dat Mozes is teruggekeerd met de tafelen der wet en dat iedereen snel moet komen. Iedereen rent naar de man die riep. Maar alles wat ze vinden is het gebroken tablet van de wet, dat Mozes uit woede op het volk kapot sloeg. Ondertussen vernietigt iemand het Gouden Kalf.

De Israëlitische families moeten nu beseffen dat ze iets verkeerd hebben gedaan en dat niemand van hen heeft gewonnen.

## De families

- De vier gezinnen bestaan uit 4-6 gezinsleden: vader, moeder, 1e kind, 2e kind, 3e kind en grootvader (het aantal kinderen kan worden aangepast).
- Elk gezinslid heeft een identiteitskaart waarop hun rang (vader, moeder,...) en familienaam staat.

- De familienamen: Ben Gurion, Ben Hur, Ben Chorin, Ben Hanan

## De hiërarchie in de familie

De, De, Dat is hoger in rang dan (krijgt de gouden staaf van):

Vader        Moeder, 1e kind, 2e kind, 3e kind

Moeder      1. Kind, 2e kind, 3e kind

1. Kind      2. Kind, 3e kind, grootvader

2. Kind      3. Kind, Grootvader

3. Kind      Grootvader

Grootvader  Vader, Moeder

### De rijke Israëlieten

De leiders spelen de rijke Israëlieten die in een bepaald gebied rondtrekken. Ze hebben veel goudstaven en verschillende kansspelen bij zich.

Als een arme Israëliet op zoek naar goud bij een rijke man komt, mag de rijke man beslissen wat er gespeeld wordt. De Israëliet krijgt alleen een goudstaaf als hij bij het spel heeft gewonnen of de vraag goed heeft beantwoord.

### Spelletjes:

- Spel dobbelstenen (gooi een bepaald getal, gooi twee gelijke getallen, ...)
- "Trekstokken"
- "Schaar, steen, papier"
- ...

Vragen over het Mozesverhaal tot nu toe.

### De goudlokker

- Elke goudstaaf wordt ingeleverd bij de goudlokker. Als de Israëliet zijn identiteitskaart laat zien, wordt een punt opgeschreven voor zijn familie.
- Bij de goudlokker kunnen ook defecte identiteitskaarten worden vervangen en vragen worden gesteld over het spel.

## De lijst van materialen

- ID-kaarten voor families
- Dobbelstenen voor rijke Israëlieten
- Schuifdoosjes (gele Kodakdoosjes) als goudstaven
- Tabletten van de wet
- Basis voor kalfsbouw

## Bronvermelding

Foto omslag: Met dank aan [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!

Spelidee: Met dank aan [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungschar!