

## Spelen met vertaling



Data:

- Leeftijdsgroep 7 tot 14
- Vanuit de stad
- Minimaal 3 leiders
- Tot 1 uur

Materialen:

- Kaarten voor deelnemers en leiders
- Banners
- Cones
- Oorkappen
- Gedrukte en gesneden verzen in het Engels
- Gedrukte verzen in een andere taal

Regels:

Kinderen krijgen een kaart, dekzeilen, kegels en oordopjes. Een van de leiders verstopt zich ergens en belt met een van de leiders die bij de kinderen zijn. Ze moeten de hele tijd contact houden zodat de verborgen leider hen kan navigeren. De kinderen beginnen te bewegen langs een vooraf gekozen route. De leider moet vertrouwd zijn met de route, zodat hij weet waar de taken moeten worden uitgevoerd. Voor elke voltooide taak krijgen de kinderen een gedeelte van het Onze Vader (bijv. in het Duits). Aan het eind krijgen ze alle onderdelen. Zodra zij alle onderdelen hebben verzameld, zijn zij aangekomen op de plaats waar de leider die hen leidt, zich verstopt. Om hem te vinden moeten ze uitzoeken wat er op de lakens staat. Vooraf moet u extra passages voorbereiden die wat bekender zijn, één daarvan moet het Onze Vader zijn. Om het de kinderen wat moeilijker te maken kun je ze zin voor zin opknippen en door elkaar halen. Het zou mooi zijn als ze op gekleurde vellen werden geschreven of gedrukt, zodat je ze gemakkelijker kunt scheiden. Het is een goed idee om naast het Onze Vader 3-4 extra passages voor te bereiden. Als de kinderen de geknipte verzen op een rij zetten, kunnen ze uitzoeken welke passage de juiste is. Ze moeten het Onze Vader uit het hoofd leren en dan kunnen ze de verborgen leider vinden.