INGEDIEND DOOR
Hrisko

ON
19-01-2023

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Spel met tracking



Gegevens:

- Leeftijdsgroep 7 tot 14 jaar
- Rond de stad
- Ongeveer 7 koppen
- Ongeveer 1 uur

Materialen:

- Opgeladen telefoons
- Gepaste kleding - zoals voor een sketch
- Boeken
- Twee canvas tassen

Regels:

Na het lezen van het hoofdstuk "De hinderlaag" beseffen we dat Henry Phillips William Tyndale verraadt. Om dit na te spelen maken we er een toneelstuk van. De kinderen verdelen zich in twee teams, en zij vertegenwoordigen Sarah, die de twee mannen opspoorde. Twee leiders om Henry Phillips en William Tyndale te spelen, één leider voor de politieagent en één of twee leiders in een team met de kinderen. De leiders om Henry, William en de politieagent te spelen vertrekken op voorhand terwijl u het spel nog aan de kinderen uitlegt. Zij moeten in groepjes hun locatie doorgeven aan de leiders, zodat de kinderen hen daardoor kunnen opsporen.

U moet, zoals in het verhaal, een nauwe plek vinden waar Tyndale gevangen kan worden genomen. U moet het "bureau" van Tyndale van tevoren inrichten met boeken en dergelijke, want het doel van de kinderen is om, wanneer zij deze vinden en getuige zijn van de ontvoering, terug te keren naar de plaats waar u het bureau heeft ingericht en dingen te verstoppen zoals Sarah in het verhaal deed.

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Door de stad
Wedstrijd in de groepsfase
Kinderen
Cursusmateriaal

Leeftijd
8–12 jaar
13–16 jaar

Aantal deelnemers
1–20
20–30

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Tot 1 uur

Materiaal
Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/spel-met-tracking