

## Het Gouden Aquarium



Drie teams willen een vis- en zeevruchtenrestaurant openen. Om op lange termijn te overleven is een goede opleiding van het personeel essentieel. Daarnaast is het altijd een voordeel als een restaurant kan bogen op zoveel mogelijk sterren. Een serieuze jury zal een gouden aquarium toekennen aan het restaurant met de meest originele en creatieve ideeën

## Het verloop van het spel

### Eerste deel

- Er worden drie groepen gevormd (of meer, afhankelijk van het aantal deelnemers)
- Elke groep heeft een zaal voor zijn restaurant.
- In de andere zalen worden de verschillende trainingen verdeeld (zie hieronder voor een meer gedetailleerde beschrijving):

Cursus vis

Cursus inkopen

Cursus serveren

Cursus spreken

Cursus koken

Cursus schoonmaken

Cursus facturering

- Elk groepslid krijgt een pasje (zie 'Copy template' - Aquarium.pdf) waarop de aanwezigheid van de cursussen wordt bevestigd.
- Elke speler voltooit zelf de cursussen, er hoeft niet op de anderen in de groep te worden gelet.
- Elke cursus kan maximaal vijf keer worden gevolgd
- Het met de cursussen verdiende eten wordt opgehaald in het restaurant.
- Als elke cursus één keer is bezocht, levert dat één ster op voor de betreffende speler, als ze allemaal twee keer zijn bezocht, twee sterren, enzovoort.
- Aan het einde van het eerste deel wordt het aantal sterren voor het restaurant bepaald: De beslissende factor hierbij is het minimum aantal sterren dat door elk individu is behaald. Dit betekent dat als een lid van de groep vijf sterren heeft en een ander slechts twee, het restaurant slechts twee sterren krijgt.
- Al tijdens het eerste deel van het spel kunnen spelers die al veel sterren hebben verzameld zich wijden aan de taken van het tweede deel (het samenstellen van het menu, het schrijven van het menu,...)

### Tweede deel van het spel

- Het restaurant moet nu worden ingericht. Het voedsel uit het eerste deel van het spel moet worden samengesteld tot een speciaal menu en de kamer moet worden omgetoverd tot

restaurant. Er kan meer of minder tijd en materiaal worden besteed aan de aankleding van de ruimte, maar het belangrijkste is de originele voedselpresentatie.

- Een jury van drie personen zal door het team van leiders worden samengesteld om de restaurants te beoordelen. Er wordt rekening gehouden met de volgende punten (de spelers worden vooraf geïnformeerd):

Decoratie, inrichting (beoordelen aan de hand van de gegeven omstandigheden in een ruimte en het beschikbare materiaal. (Creatieve en originele inrichting?).

Menu (Hoe goed was het aangepast aan het thema van het visrestaurant?)

Service (Correcte service, hoe geleerd?)

Presentatie door de gastheer (Hoe wordt het geheel aan de klant verkocht?)

Aantal sterren

(Ook andere punten kunnen worden geëvalueerd)

- De evaluatieprocedure (moet ook vooraf aan de spelers worden meegedeeld):

Iedereen bezoekt het ene restaurant na het andere.

Een leider (niet van de jury) stelt zich beschikbaar als gast.

De betreffende groep moet nu zijn restaurant en het menu aan de klant voorstellen, uitleggen, etc. De gast mag ook indringende vragen stellen om de gevatheid van het personeel te testen.

De gast mag ook indringende vragen stellen om de gevatheid van het personeel te testen.

De gast moet het gewenste menu geserveerd krijgen.

- Als alle restaurants zijn getest, trekt de jury zich terug voor overleg. Gedurende deze tijd kunnen de spelers hun buikje vullen in hun eigen restaurant.
- Tot slot maakt de jury de ranglijst bekend. Uitreiking van het gouden aquarium.

## Berichten / Leiders

De basisregel voor de posten is:

De eisen nemen toe elke keer dat een speler een cursus volgt. Het gaat er niet om de cursus te herhalen totdat eraan voldaan is. De kinderen moeten niet te lang op een cursus oefenen. Het mag ook niet zo zijn dat ze de ene cursus al vijf keer hebben gevolgd en de andere maar twee keer.

Cursus	Beschrijving	Materiaal
Vissen	<p>Iedereen in een visrestaurant, van de kok tot de schoonmaakster, moet weten hoe je geblinddoekt moet vissen:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>■ Filmblikken moeten met een hengel gevist worden</li><li>■ Er zitten zoute vissen in de blikjes</li><li>■ De afstand tot de vis kan worden vergroot met elk sterrenniveau.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Hengel</li><li>■ Filmblikken of iets dergelijks</li><li>■ Zoutvis</li></ul>

Winkelen is ook heel belangrijk:

## Inkopen

- Een boodschappenmandje zit vol met artikelen (minstens 30)
- Afhankelijk van hoeveel items een leerling kan onthouden, krijgt hij een bepaalde hoeveelheid voedsel.

- Smarties, gummibeertjes, siroop...
- Winkelmandje vol met artikelen
- Lijst met items

Het serveervak bouwt zich op, van ster naar ster:

## Serveren

1. Hindernisbaan over stoel, tafel met dienblad
2. Zo snel mogelijk een tafel dekken.
3. Hindernisbaan met toenemende moeilijkheidsgraad
4. correct serveren
5. test 1 tot 4 opnieuw

- Servies (bij voorkeur plastic)
- Bestek
- Dienblad
- Tafel en stoelen

Altijd aardig en vriendelijk. Volg een kleine spraakcursus zodat je tong nooit mis gaat:

## Sprekend

1. Vertel een restaurant- of kelnersgrap.
2. Lees een tekst hardop voor (uit een kookboek)
3. Uitspraak: Als vliegen achter vliegen vliegen, vliegen achter vliegen.
4. Uitspraak: Fischers Fritz vist verse vis, verse vis vist Fischers Fritz.
5. Uitspraak: Dr Papscht het z'Spiez z'Bschteck z'spät bschtäult.

- Tekst om voor te lezen
- Blad met gezegden

(Zeggen zo snel mogelijk en zonder fouten opzeggen)

## Koken

1. Een reep chocolade raspen
2. Sinaasappels uitpersen
3. Een appel schillen (zo lang mogelijk)
4. zoals 1
5. als 3

- Chocolade, sinaasappels, appels
- Rasp, dunschiller, citruspers

Het verwerkte voedsel wordt bij de post verzameld en aan het eind gelijkelijk over alle groepen verdeeld.

## Schoonmaken

Volgorde niet vast, verschillende reiniging:  
Vloer opruimen, gootsteen schoonmaken, spiegel schoonmaken, borden wassen ....

- geschikte schoonmaakmaterialen

## Rekenen

Om de rekenvaardigheid te trainen, spelen de spelers Halli-Galli tegen de instructeur (het doel van dit spel is zo snel mogelijk op een bel te drukken wanneer er vijf identieke vruchten op de speelkaarten op tafel liggen). Het spel kan een-op-een worden gespeeld of met meerdere spelers als er twee of drie tegelijk aan de cursus deelnemen. De cursusleider moet een redelijk goede Halli-Galli-speler zijn, zodat hij de moeilijkheidsgraad voor de spelers van ster tot ster kan verhogen.

- Halli-Galli

## Materiaal

- Materiaal voor artikelen zie hierboven
- Decoratiemateriaal, vergerei voor borden enz.
- Pasjes (zie kopie deel - Aquarium.pdf)
- Gouden aquarium (de fantasie van de leiders is een keer nodig!)

[Aquarium.pdf](#)

## Bronvermelding

Foto omslag: Canva

**Spelidee:** Met dank aan [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) - Spielideen für die Jungchar!