

Vliegenmepper hockey



Het werkt op dezelfde manier als gewoon floorball. In plaats van hockeysticks hebben de spelers een vliegenmepper en het spel wordt gespeeld met een pingpongbal. Het speelveld, de groepsgrootte en de grootte van het doel kunnen naar wens worden aangepast.

Basisidee

2 teams (elk ongeveer 4-7 spelers) spelen tegen elkaar. Ze kunnen worden gemarkeerd met linten. Elke speler heeft een vliegenmepper als knuppel. De pingpongbal mag **alleen** met de vliegenmepper worden gespeeld. Het doel is om zoveel mogelijk doelpunten te maken. De doelen worden ongeveer 10 meter uit elkaar geplaatst en kunnen ook anders worden gebouwd, afhankelijk van de locatie en materialen (tussen twee stokken/stoelen etc.) als er geen doelen beschikbaar zijn.

De teamgrootte kan variëren afhankelijk van de grootte van het veld en de vereisten. Hoe groter het veld en hoe minder spelers, hoe intensiever het is voor de spelers.

Mogelijke variaties

- Speel voor tijd: welk team heeft meer doelpunten na 3 min / 5 min / 7 min etc.?
- Spelen op aantal doelpunten Doelpuntspellen: welk team maakt als eerste 3 doelpunten?
- Toernooi: verschillende groepen spelen tegen elkaar, welk team wint de finale?
- Dobbelsteen-fluke hockey: een dobbelsteen bepaalt de grootte van het team. De dobbelstenen worden opnieuw gegooid zodra er een doelpunt is gemaakt **of** bijvoorbeeld na 3 minuten.
- Alle spelers moeten de vliegenmepper in hun "andere" hand houden (links voor rechtshandigen)
- ..

Materialen

- Vliegenmeppers (één per speler)
- Pingpongbal (meerdere, voor het geval er een breekt)
- Doel (kan gemaakt worden van verschillende materialen (twee stoelen/stokken/toggle/vlaggen, een doel, etc.)
- Gekleurde linten voor teamindeling
- Dobbelstenen



Bron

Afbeelding voor overzicht: <https://de.vecteezy.com/png/1192434-olympisches-piktogramm-hockey>