

## Bijbels smokkelen



Het doel van het spel is om Bijbels over het speelveld te vervoeren zonder ze te verliezen aan vangers.

## Instructies

Het doel van het spel is om Bijbels over het speelveld te vervoeren zonder ze te verliezen aan de vangers. Het spel is afgelopen als alle Bijbels succesvol zijn gesmokkeld.

Er zijn verschillende rollen in het spel:

- Bijbelbezorging:

Bijbels worden uitgedeeld aan smokkelaars aan één kant van het speelveld. Mogelijke varianten voor het uitdelen zijn door middel van een quiz, opdrachten, steen-papier-schaar of zoals de stemming je ingeeft.

- Smokkelaars:

Het doel van de smokkelaars is om de Bijbels naar de andere kant van het speelveld te brengen. Bijbels kunnen over het hele lichaam verborgen worden, indien mogelijk zonder dat de bijbels ontdekt worden. Er mogen maximaal 3 Bijbels tegelijk op het lichaam worden gedragen.

- Een Bijbel meenemen:

Aan het einde van het speelveld is een veilige plek waar Bijbels ingeleverd kunnen worden en smokkelaars niet gepakt kunnen worden.

- Vanger:

Vangers mogen smokkelaars vangen met een aanraking op de schouder, rug of arm. Om de verstopte Bijbels te vinden, mogen vangers

- de smokkelaars op hun benen en armen aanraken,
- vragen of de Bijbel op een bepaalde plaats verborgen is en
- en hen vragen om bepaalde kledingstukken te openen.

Gevangen Bijbels worden teruggebracht naar de bijbelkast.

Regels (deze kunnen ook worden aangepast):

- Elkaar met respect behandelen.
- Er mogen maximaal 3 Bijbels tegelijk op het lichaam gedragen worden.
- Aan eisen van de vangers moet worden voldaan (bijv. schoen uitdoen).

Het spel kan worden aangepast aan verschillende verhaallijnen.

## Materialen

- Bijbels (bijvoorbeeld houten blokken)

- Tassen voor vangers om bijbels te vervoeren
- Speelveld
- Vanger

## **Bron**

Overzicht afbeelding: Canva.com