

## Cijferspel



Een off-road game boordevol actie. Het meest geschikt voor in het bos.

## Realisatie

Er worden 2 teams gevormd. Elk team krijgt een zak T-shirts met een 4-cijferig nummer op de voor- en achterkant. Elke speler moet een T-shirt dragen. Het nummer mag niet bedekt worden met draagbare voorwerpen, armen of handen. Uitzonderingen zijn andere spelers dan handen en armen. De benen van de speler zelf mogen worden gebruikt.

Een stuk papier en een pen worden naast de T-shirtzak gelegd.

Beide teams plaatsen hun vlag ongeveer 15 meter voor hun T-shirtzak. De vlag moet uiteraard worden neergelegd.

Een gebied met een diameter van ongeveer 10 meter wordt in het midden van het veld gemarkeerd met afzetlint. De spelleider bevindt zich in dit gebied.

## Doel van het spel

Als team zoveel mogelijk punten scoren tijdens het spel.

## Punten scoren

- Elk nummer dat wordt voorgelezen levert één punt op voor de tegenstander. De score wordt geteld door een markering te maken op het papier naast de T-shirts elke keer als je nummer wordt voorgelezen en het T-shirt moet worden verwisseld. Eerlijkheid wordt hier geteld.

- In het gemarkeerde gebied in het midden van het veld stopt de spelleider de tijd om te kijken welk team de middenzone langer bezet heeft. De spelleider stopt met 2 stopwatches, één voor elk team. Hij laat de stopwatch lopen van het team met meer mensen in het gebied. Na elke 10 minuten krijgt het team met meer tijd +10 punten. Beide klokken worden gereset en opnieuw gestart.

- Aan het einde van het spel worden punten toegekend voor de vlaggen:

- Als een team beide vlaggen heeft (die van zichzelf en die van de tegenstander), krijgt dit team +30 punten

- Als een team alleen de vlag van de tegenstander heeft, krijgt het +20 punten

- Als een team alleen de eigen vlag heeft +10 punten

## Werkwijze van het spel

Als beide teams klaar zijn, begint het spel op het fluitsignaal.

Als het nummer op je T-shirt wordt gelezen, moet je teruggaan naar de tas van je team, een aantekening maken op het scoreformulier en een nieuw T-shirt aantrekken. Als je nummer wordt gelezen terwijl je een vlag draagt, moet je die ter plekke in de grond steken.

Als iemand erin slaagt de vlag te veroveren, moet deze naast de eigen vlag in de grond worden gestoken (ongeveer 15 meter voor de T-shirtzak). Een speler mag maar één vlag bij zich dragen, niet allebei tegelijk. De veroverde vlaggen mogen worden teruggepakt en op hun oorspronkelijke plaats worden teruggezet.

Aan het einde van het spel worden de punten verdeeld en opgeteld.

## Materialen

- Genummerde shirts
- 2 vlaggen
- Afzetlint
- 2 stopwatches
- 2 stukken papier met pen
- Stopwekker voor 10 minuten

## Bron

Overzichtsfoto: Vivienne Schaub