

Mister X op de fiets



Volg Mister X op de fiets met behulp van coördinaten.

Speluitleg:

De kinderen worden in groepjes verdeeld (ongeveer 5 kinderen + 1 leider). Samen gaan ze op zoek naar meneer X. Deze (onbekende) persoon verplaatst zich per fiets. Elke 15 minuten wordt de huidige locatie in de vorm van coördinaten via sms naar de groepsleiders gestuurd. De kinderen ontcijferen de coördinaten met behulp van een kaart en een kaartschaal. Nu wordt de tracking gestart.

Historische context:

We speelden het spel in verband met Jozef, toen Potifars vrouw Jozef beschuldigde van molestatie (Genesis 31:1-19). Er was een theater voorafgaand aan het spel. Kort voor de beschuldiging van Potifars vrouw vertrok Jozef en reed weg op zijn fiets. Potifar verneemt het voorval via zijn vrouw en vraagt de jonge scheerders (spelende bedienden) om Jozef te vinden zodat Potifar hem in de gevangenis kan gooien.

Materiaal:

- Fietsen
- Kaart (1 per groep)
- Kaartschaal (1 per groep)
- Mobiele telefoon met ontvangst (1 per groep)

Jongerenclub Stammheim