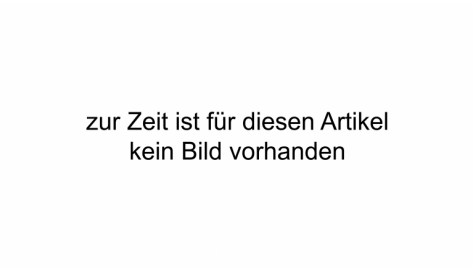
INGEDIEND DOOR
kurtmühlematter

ON
17-08-2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Het India Zout Spel

Off-road game voor 52 kinderen die ongeveer 90 minuten duurt.



Kinderen worden verdeeld in 8 groepen van elk 6-7 kinderen, in totaal zijn er ongeveer 52 kinderen en 26 leiders nodig.

Inleiding

We zijn in India aan de kust. Indiërs zijn dol op specerijen (vooral kerrie,...), dus het doel van het spel is dat elk gezin een verzameling van 5 verschillende specerijen heeft. Specerijen.

Toedeling van rollen

- 1 leider per groep (taak: coach, zorgt voor veiligheid,...)
- Oberratscha (baas, koopt zout van kinderen)
- 1 Ratscha (verkoopt grote drinkflessen voor watertransport en "transportolifanten" (leiders), deze kunnen kinderen 5 minuten helpen en "beschermingsolifanten" (leiders), deze kunnen de kinderen beschermen tegen bandieten en tegenstribbelende kinderen)
- 1 scheidsrechter / helper van de Ratscha (deelt geld uit aan kinderen indien nodig, ... zorgt ervoor dat alles volgens plan verloopt)
- 1-2 bandieten (jagen zout water van kinderen, bevinden zich in de "gevechtszone")
- 2-3 waterhandelaars (1 verkoopt zout water van hoge kwaliteit (duur), 1 verkoopt water van lage kwaliteit, hebben vaste locaties)
- 1 haremdame / 1 tulbandman (bewegen vrij rond het speelveld, verkopen "voorhoofdspunten" voor meisjes en een tulband voor jongens, waardoor de kinderen twee bekers water per keer kunnen vervoeren)
- 1 (arbeidsmarktkoopman) bevindt zich in de neutrale zone, geeft deelnemers opdrachten als ze geld tekort komen (bijv. een tulband dichtknopen, make-up laten aanbrengen, 20 push-ups, wees creatief...) zodat ze tussen de 10 en 200 roepies per gebruik ontvangen

Spel

Er worden 3 rondes gespeeld.

1. Ronde: startkapitaal ophalen, duurt ongeveer 15 minuten

Overal in het bos worden geurstrookjes met verschillende geuren (jasmijn, lavendel, roos, ...) opgehangen. Overal waar lavendelgeur hangt, worden in een straal van 1 meter zoutzakjes verstopt. Deze zakjes kunnen dan worden ingewisseld voor roepies bij de Oberratscha. Er zijn richtprijzen, maar de racha is vrij om deze aan te passen. (2kg in totaal)

2. Ronde: Geld inzamelen, duurt ongeveer 40 minuten

- Kinderen kunnen het geld van de Oberratscha en Ratscha gebruiken om extra hout, aanmaakhout, krantenpapier (goedkoper) of aanmaakhout, kookketel te kopen
- Minstens één kind moet bij het vuur blijven, dat elke groep aansteekt
- Kinderen moeten zout water kopen van handelaars, er is er één met water van hoge kwaliteit, één met water van lage kwaliteit (zeer goedkoop)
- In de "gevechtszone" mogen de kinderen kinderen van de tegenpartij vangen (3 keer op de rug tikken), ze moeten dan het water legen (slecht weer variant: kinderen mogen anderen vangen, als ze gepakt worden moeten ze zout uitgieten en stil blijven staan en hun naam roepen tot er 2 uit dezelfde groep komen en roepen)
- Ze verdienen geld door zout water te koken. Het zout kunnen ze verkopen aan het hoofdraadslid
- Er mag maar één beker per reis worden meegenomen, tenzij de K. een punt of tulband hebben gekocht van de haremdame/tulbandman, dan mogen ze twee bekers meenemen
- Of als ze een drinkfles van 1 liter hebben gekocht bij de Ratscha
- Als er geen geld meer is, kunnen kinderen taken op de arbeidsmarkt uitvoeren en geld krijgen

Prijslijst:

- 1 kopje zout van goede kwaliteit: (1 el zout per kopje), kost 5 roepies
- 1 kopje zout van lage kwaliteit: (0,5 eetlepel zout per kopje), kost 3 roepies
- Waterkoker + lepel: 80 roepies
- Hout: 30 roepies
- Krant: 20 roepies
- Hout (per boomstam): 10 roepies
- Aanmaakblokje: 60 roepies
- Stip op voorhoofd: 80 roepies
- 1 liter petflessen: 280 roepies
- 1 liter water van hoge kwaliteit: 20 roepies, min. 10
- 0.5 liter petflessen: 150 roepies
- 0.5 liter water van hoge kwaliteit: 10 roepies, min. 5
- Bescherming olifanten: 350 roepies
- Transport olifanten: 450 roepies

De kinderen krijgen 10 roepies voor 10 gram zout, 20 roepies voor 20 gram zout, enzovoort. (afhankelijk van hoeveel ze krijgen)

3. Ronde: Maak een kruidenverzameling, duurt ongeveer 20 minuten

De kinderen moeten specerijen kopen met het geld dat ze hebben. De eerste groep die alle 6 specerijen heeft (zwarte en witte peper, kerrie, chili, kaneel, laurierblaadjes) wint.

Je mag maar één specerij per route kopen. Ladders liggen onderweg op de loer, kunnen saboteren.

Als kinderen te weinig geld hebben, moeten ze extra geld verdienen.

Materialen:

- 200 bekers
- 14 liter petflessen
- halve liter petflessen
- 7-10 liter zout water
- 37 stroken stof
- 8 lepels
- Geld
- Make-up
- 8 verzamelingen kruiden
- 2 kg zout verpakt in kleine zakjes
- Afzetlint
- Hout
- 8 ketels
- 2 weegschalen
- Krantenpapier
- Geur olie
- Bus
- Aanmaakblokjes
- Affiches met prijzen

Belangrijk: de spelleider moet voortdurend de huidige prijzen aanpassen en promoties afroepen. Tip: gebruik verschillende containers voor het doseren van zout water (er kan maar een bepaalde hoeveelheid zout worden opgelost)

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/het-india-zout-spel