

Indianer Lager



Indianerlager

Inhalt

- Grobprogramm
- Buchinhalt
- Personenbeschreibungen
- Ideen fürs geistliche Konzept
- Ideen (Kreativ, Spiel und Sport...)

Grobprogramm als PDF herunterladen

Inhalt des Buches Der Schatz der Tuscarora als PDF herunterladen

Personenbeschreibung der Geschichte als PDF Datei herunterladen

Ideen fürs geistliche Konzept als PDF herunterladen

Ideen Kreativ

Kleidung

- Coup-Stab
- Gilet
- Kopfschmuck
- Kriegshemden
- Schulterumhänge
- Lendenschurz
- Mokassins
- Schild
- Stirnband

Schmuck

- Armreifen und Knöchelbinden
- Indianische Perlenstickerei
- Indianisches "Make-up"
- Bändeli knüpfen
- Halsketten (mit Federn)

Musik

- Indianische Tänze
- Indianische Trommeln herstellen
- Indianische Volkstänze

Leben

- Bildschrift der Indianer
- Namen und Namensgebung
- Zeichensprache

Gegenstände/Waffen

- Pfeil und Bogen

- Köcher
- Tomahawks
- Weben
- Töpfern

Ideen Outdoor

Pioniertechnik

- Indianertipi
- Langhaus bauen
- Totenpfahl schnitzen
- Boot/Floss bauen
- Wigwam
- Siedlungsbau Wettkampf

Kochen/Essen

- Gerösteter Mais
- Pemmikan

Uebermitteln

- Zeichensprache
- Rauchzeichen

Natur

- Waldläufer (Natur)
- Beeren und essbare Pilze und Kräuter sammeln
- Fischen
- Reusen bauen

Orientieren

- Späher (Karte und Kompass)

1. Hilfe

- Medizinmänner (1. Hilfe)
- Heilkräuter kennen lernen

JS Technik

- Seiltechnik

Survival

- Feuer entfachen
- Hütte bauen

Ideen Spiel und Sport

Sportarten

- Hockey
- Fussball
- Intercrosse
- Reiten
- Kanufahren
- Bootsregatta

Quellenangaben

- Titelbild: [Juropaarchiv](#), www.juropa.net
- Dateien und Inhalt aus dem Juropaarchiv, www.juropa.net