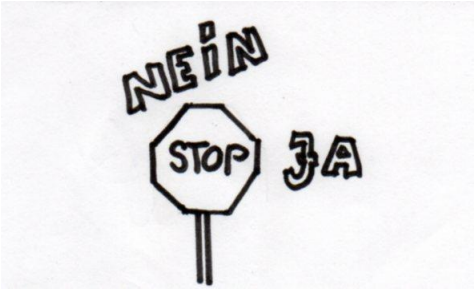
Verbotene Worte



Ein Kennenlernspiel, das die erste Kommunikation auf lustige und herausfordernde Art und Weise fördert.

Material

- keines

Durchführung

- Die Spieler verteilen sich im Raum.
- Nach dem Startsignal beginnen immer zwei Spieler ein Gespräch.
- Während dieses Gesprächs darf weder JA noch NEIN ausgesprochen werden. Wer diese Wörter doch in den Mund nimmt, hat seinen Gesprächspartner verloren. Beide müssen sich nun einen anderen, freigewordenen Partner suchen.
- Die Spieler entwickeln schnell eine Fragetechnik, die dem Gesprächspartner die "verbotenen" Wörter in den Mund legen.
- Hat jeder einmal mit jedem geredet, kann der Spielleiter das Spiel beenden.

Variation

- Man kann auch weitere Wörter "verbieten", z.B.: AUTO.

Quellennachweis

- Titelbild: MariES