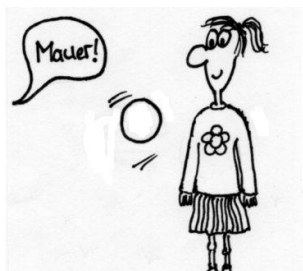


## Hallo daar



Een spel boordevol actie waarvoor niets meer nodig is dan een bal en spelers die van bewegen houden.

## Materiaal

- een bal

## Realisatie

- Alle spelers bevinden zich in een bepaald speelgebied (niet te klein).
- Elke speler heeft aan het begin een bepaald aantal punten (bijvoorbeeld 5).
- Eén speler gooit de bal in de lucht en roept: "**Hallo voor ....** (naam van een medespeler)!".
- Terwijl de anderen wegrennen, probeert degene die geroepen wordt de bal zo snel mogelijk te vangen.
- Zodra hij de bal in zijn hand heeft, mag hij nog drie stappen zetten.
- Hij zoekt een medespeler. Die geeft hij een opdracht (zie hieronder).
- Het doel van de werper is om bij het uitvoeren van de instructie de bal van de medespeler af te gooien of, in het geval van de instructie "*basket*", de bal tegen de medespeler aan te slaan. Als de werper slaagt, krijgt de andere speler een minpunt en mag hij de volgende "*Hallihallo*" uitvoeren om de volgende werper te bepalen. Als de werper niet slaagt, krijgt hij een minpunt en moet hij de volgende "*Hallihallo*" roepen.
- De persoon die geen punten meer heeft, wordt geëlimineerd.
- Degene die aan het einde overblijft is de winnaar.

## Mogelijke instructies

### Korf

De teamgenoot vormt een mand met zijn handen voor zijn lichaam. De werper probeert de bal erin te slaan.

### Pudding

De opgeroepen speler mag vrij bewegen over de baan, hij mag bijvoorbeeld bukken en zijn lichaam zijwaarts buigen, maar hij mag de plek waar hij staat niet verlaten. De werper probeert de andere speler uit te werpen.

## **Muur**

De opgeroepen speler mag niet bewegen en moet rechtop blijven staan. De werper probeert de teamgenoot met de bal te raken.

## **Vogelvrij**

De opgeroepen speler mag vrij bewegen in het speelgebied. De werper probeert de vluchtende teamgenoot weg te gooien.

## **Bronvermelding**

- Foto omslag: MariES