

INGEDIEND DOOR
CuBa94

ON
19-11-2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Verover de stad



In dit artikel wordt een terreinspel gepresenteerd waarin het de bedoeling is om de inwoners van een stad van voedsel en water te voorzien.

Gegevens spel

- **Leeftijd:** vanaf 7 jaar
- **Aantal:** maakt niet uit
- **Terrein:** Bos, ...
- **Leider:** 3
- **Duur:** 60min - 120min

Materiaal

- 30 stukken karton
- 2 kopjes voor de tafelladder
- 2 bladeren
- Beker voor het watertransport
- ongeveer 3 grote stenen
- Afzetlint
- Speelkaarten (erts, water, voedsel)

Voorbereiding

Twee gebieden moeten van tevoren worden afgezet. Het eerste gebied wordt gebruikt om drie posten in te vullen. De speltafel staat in het tweede gebied.

De volgende ideeën kunnen worden gebruikt voor de posten:

Erts:

- Stenen dragen
- Stenen gooien

Voedsel:

- Een snack bereiden

Water:

- Water dragen met een beker/buisje
- drink 1 kop water
- Waterballonnen bij je hebben

Verloop van het spel

- De kinderen worden in twee groepen verdeeld. Elke groep krijgt een stad en een tafelleider toegewezen. Nu kan het spel beginnen.
- Alle kinderen moeten eerst een post maken om erts, voedsel of water te halen. Met deze materialen rennen ze naar de speltafel.
- Aan de speltafel moeten de kinderen met een dobbelsteen gooien. De stad heeft 6 poorten. Als het getal 4 wordt gegooid, moet de kaart via de 4e poort de stad binnenkomen. Als er een soldaat van de tegenpartij voor deze poort staat, gaat deze kaart de stad van de tegenpartij binnen. Ook daar moet de dobbelsteen worden gegooid (als hij daar wordt onderschept, gaat hij terug naar de andere groep). Zodra de kaart de stad bereikt, is hij veilig en kan hij niet meer verloren gaan.
- Het is de bedoeling dat elke inwoner van de stad aan het einde van de dag 1 water en 1 voedsel heeft. Als dit niet het geval is, zullen alle burgers die niet alles hebben gekregen overlopen naar de stad van de tegenpartij. Met 5 ertsen mag de tafelleider één keer met de dobbelsteen gooien; als hij een oneven getal gooit, mag er een burger van de tegenpartij gestolen worden. Je krijgt 1 punt voor elke afgepakte burger.
- Als de punten van een dag geteld zijn en de burgers die overlopen zijn verdeeld, begint de volgende dag. Voedsel en water bederven na een dag.

Cijfers

De burger, het volk:

Het doel van het spel is om zoveel mogelijk burgers (Töggeli) te hebben om zoveel mogelijk punten te scoren. De mensen bevinden zich altijd binnen de stadsmuren. Voor elke inwoner krijg je een punt.

Soldaat:

Elke groep heeft 3 soldaten (ook Töggeli) die de poorten van de tegenstander belegeren. Ze onderscheppen de kaarten die door hun poort proberen te komen. De soldaten kunnen elke dag voor een poort worden geplaatst (plaats ze voor een van de zes ingangen).

Stad:

De stad kan eenvoudig op papier worden getekend. Het heeft een gesloten stadsmuur en 6 ingangen.

Einde van het spel

Na een bepaald aantal dagen eindigt het spel. De punten van de twee groepen worden geteld en de groep met de meeste punten wint.

Afbeeldingscredits

- **Foto omslag**: © Rahel Szielis / pixelio.de

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Buiten spelen

Leeftijd
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Een hoop werk

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/verover-de-stad