

## Menselijke delen



Deelnemers worden in teams verdeeld op basis van het aantal teams. Een team bestaat bij voorkeur uit 4-7 deelnemers.

Teams strijden tegen elkaar, tegen de tijd en op basis van een gegeven opdracht, waarbij alle leden betrokken zijn.

Het team dat de opdracht als eerste uitvoert, verzamelt punten. Wie aan het eind de meeste punten heeft, wint.

Het spel is zowel geschikt voor binnen als buiten.

Ideeën voor taken kunnen zijn: een werkende windmolen (geïllustreerd op de foto: we hebben de structuur in het midden en de propeller bestaat uit deelnemers die rond de structuur bewegen), een raket, een zojuist gevangen vis, een kruiwagen vol, een formule 1-auto, enz.

Voor de spelvoorbereiding is geen materiaal nodig.