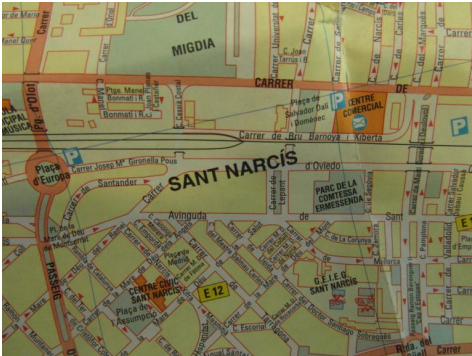


## Stadtspiel



Dieses Spiel führt die Teilnehmer durch die ihnen mehr oder weniger bekannte Stadt und lehrt sie, auf Details zu achten.

## Material

- Postenzettel an jedem anzulaufenden Gebäude, Geschäft o.ä.
- pro Gruppe ein Laufzettel und ein Stift

## Vorbereitung

- aus den städtischen Geschäften und deren Auslagen Aufgaben entwickeln
- Postenzettel vorbereiten; diese sind immer dreigeteilt: **1.** Postennummer **2.** Aufgabe **3.** Anweisung, wie der nächste Posten zu erreichen ist
- **Achtung:** Jede Gruppe braucht eine andere Route, also auch andere Posten und entsprechende Laufzettel, damit sich die Gruppen während dem Spiel möglichst wenig begegnen. Es können schon dieselben Posten verwendet werden, die aber dann von den Gruppen zeitlich versetzt angelaufen werden sollten. Der letzte Posten muss bei allen gleich sein, da dieser sozusagen die Ziellinie darstellt.
- Postenzettel in Folien stecken und vor Spielbeginn an die Geschäfte oder in deren Nähe anbringen
- Laufzettel erstellen

## Beispiel für Posten- und Laufzettel

[Laufzettel Stadtspiel](#)

## Durchführung

- Die Teilnehmer werden je nach Anzahl in Kleingruppen aufgeteilt. Sind die Teilnehmer Kinder, sollte pro Gruppe ein Mitarbeiter mitlaufen.

- Entweder beschreibt der Spielleiter jeder Gruppe, wo sie ihren ersten anzulaufenden Posten finden können oder sie erhalten je eine Stadtkarte, auf welcher er gekennzeichnet ist.
- Dazu bekommen die Gruppen je einen Laufzettel und einen Stift.
- Nach dem Startsignal laufen die Kinder zu dem gekennzeichneten Posten, lösen dort die erste Aufgabe und folgen den Anweisungen zum nächsten Posten.
- Am Ende gewinnt die Gruppe, deren Lösungen auf dem Laufzettel komplett richtig sind und die als erster am letzten anzulaufenden Posten angekommen ist.

## Quellennachweis

- Titelbild: MariES
- aufgeführte Dateien: MariES