INGEDIEND DOOR
Hesi07

ON
10-01-2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Informatie over buitenspellen



Dit artikel biedt handige tips en trucs voor een goede voorbereiding en uitvoering van buitenspellen. Met voldoende kennis gaan de planning en de uitvoering meteen een stuk soepeler.

Spanning en succes hangen af van

- een interessant, op de leeftijd afgestemd en goed gepresenteerd spelconcept (verhaal).
- goed doordachte en duidelijk uitgelegde spelregels.
- de spelleider.
- de grootte en vorm van het speelveld.
- de sfeer van het spel en de motivatie van de spelers en het personeel.
- de betrokkenheid van individuele spelers.

Voorbereiding

- Verkenning van het gebied (Waar bevinden zich de gevaren? Waar bevinden zich de beschermde gebieden?)
- Ga na of het gebied een jachtgebied, een militaire schietbaan of een natuurreservaat is; breng indien nodig de betrokken partijen op de hoogte
- Markeer indien nodig het speelterrein en zet stations op
- Leg het spel uit aan de deelnemers, wijs taken toe en bepaal van tevoren wat voor soort hulp is toegestaan...
- Zorg voor de benodigde materialen

Aan de slag

- De spelers in de juiste mindset brengen
- De spelers maken zich vertrouwd met de uitgangssituatie
- Een rol op zich nemen (eenheidsprogramma, enz.)

Spelinstructies

- Geef het speelgebied aan met controleposten en stations; markeer de grenzen van het speelveld en de gevarenzones; geef aan waar de EHBO-post zich bevindt
- Leg het spel uit zodat iedereen je kan zien en horen; let op je woordkeuze
- Leg het spel vanuit verschillende perspectieven uit
- Geef voldoende tijd en laat deelnemers vragen stellen
- Zorg voor rust

Spelregels

- Denk goed na, let op de details en probeer grijze gebieden te herkennen
- Alles wat niet verboden is, is toegestaan (grijs gebied)
- Sommige regels beïnvloeden de dynamiek van het spel, terwijl andere bedoeld zijn om de veiligheid te waarborgen.
- Voorkom dat de situatie uit de hand loopt, maar laat voldoende speelruimte zodat er ruimte is voor het ontwikkelen van strategieën

Groepsindeling

- Moeten de groepen gelijkwaardig zijn of willekeurig worden samengesteld?
- Neem voor aanvang van het spel de tijd om rollen toe te wijzen en de strategie binnen de groep te bespreken
- Laat de spelers in volgorde van leeftijd opstellen (van jongste naar oudste) en laat ze vervolgens aftellen. Dit is meestal eerlijk...
- Groepsidentificatie

Spelbeheer

- U en de EHBO-doos bevinden zich op een centrale plek en zijn te allen tijde toegankelijk voor spelers
- Indien nodig zullen extra medewerkers in het spelgebied patrouilleren om eventuele onduidelijkheden op te lossen.

Speelterrein

- Teken de grenzen op een kaart en markeer ze duidelijk (met afzetlint, vlaggen, enz.)
- Gebruik zoveel mogelijk natuurlijke grenzen die goed opvallen (paden, greppels, open plekken, enz.)
- Let op: het speelveld wordt meestal te groot gekozen!
- Markeer gevaarlijke zones

Begin en einde van het spel

- moeten duidelijk worden vastgesteld; er moet een geluidssignaal worden gebruikt
- Spelers moeten weten waar ze naartoe moeten bij het begin en het einde van het spel.

Duur van het spel

- De totale tijd bestaat uit de uitleg van het spel, de indeling in groepen, de speeltijd, de reistijd naar het speelveld en de afsluitende opmerkingen
- Bij langere wedstrijden kan de spanning soms afnemen; het is de taak van de begeleiders om de spelers gemotiveerd te houden
- Geef indien van toepassing de speeltijd aan

Afsluiting

- Afkoelfase (vooral bij avondspellen in de buitenlucht), bijvoorbeeld thee bij het kampvuur, een rustige wandeling terug naar het kamp; er moet verzoening plaatsvinden tussen de teams (ook onder de begeleiders!)
- Maak de uitslagen bekend, stap uit je rol en geef ruimte voor discussie; leg de nadruk op het gezamenlijke resultaat/de gezamenlijke ervaring in plaats van op het winnende team
- Prijsuitreiking
- Probeer de ernst uit het spel te halen door bepaalde zaken met humor te benaderen.

Veelvoorkomende fouten

- Grijze gebieden en regels die niet goed doordacht zijn, die tijdens het spel naar voren komen en vervolgens op de een of andere manier door het personeel bij de stations worden afgehandeld (frustratie)

- Bij spellen waarbij medewerkers optreden als ‘inspecteurs’, moet de verhouding tussen het aantal medewerkers en spelers worden aangepast. Het ontaardt soms in een wedstrijd om te zien ‘wie de meeste deelnemers kan betrappen’, wat frustrerend kan zijn voor spelers. Het is beter om minder medewerkers in te zetten, omdat het anders moeilijk is om de situatie onder controle te houden.
- Medewerkers zijn onvoldoende geïnformeerd, vooral over de details.
- Bij het uitleggen ga je automatisch uit van je eigen begrip en kennis, maar vaak interpreteren anderen dezelfde woorden als verschillende dingen of procedures – bijvoorbeeld het omgaan met levenslinten, het tonen van het lint van de tegenstander bij het doorgeven, enz.
- De routes zijn te lang en lopen door afwisselend terrein, zoals struikgewas, doornen, greppels, ...
- Vergeet niet te drinken tijdens racewedstrijden
- Er wordt onvoldoende rekening gehouden met de benodigde tijd, vooral voor de voorbereidingen voordat de wedstrijd begint; dit wordt vaak niet meegenomen in de daadwerkelijke speeltijd (stress)
- Let op de plaatsing van de groepen en waar groepen elkaar kruisen; groepen die aan de rand staan, kunnen een voordeel hebben
- Groepen waarvan de posten bovenaan of onderaan een helling liggen, kunnen een voordeel of nadeel hebben
- Er zitten onnodige medewerkers rond (frustratie, motivatie daalt)
- Het materiaal is niet goed voorbereid (ontbrekende pennen, enz.)
- Medewerkers bespreken direct na een wedstrijd met de spelers wat er mis is gegaan, waardoor de sfeer wordt gedrukt
- Als er klachten zijn, spreek deze dan niet uit in het bijzijn van de deelnemers; breng ze in plaats daarvan op constructieve wijze onder de aandacht van de verantwoordelijke, behalve in geval van zeer ernstige fouten

Soorten buitenspellen

- **Smokkelspellen:** Een voorwerp moet ergens naartoe worden gesmokkeld.
- **Gevechts- en tactische spellen:** vallen aan en verdedigen met behulp van sluwheid en listigheid.
- **Speurtocht:** zoeken en opdrachten oplossen.

Bronvermelding

- Omslagafbeelding: **clipart** met dank aan de uitgever buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de **uit: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; tweede herziene uitgave 2002 © **buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Buiten spelen

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/informatie-over-buitenspellen