INGEDIEND DOOR
Hesi07

ON
11-01-2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Vertrouwen of verraad



Bij dit puzzelspel ontdek je hoe belangrijk vertrouwen is en leer je als groep samen te werken.

Materialen

- Nummering van de basisstations (bijv. nummers 1–10 voor 10 groepen)
- Stickers
- Pennen
- Letters
- Vel om de letters op te plakken
- Vertalingssleutel (zie bijlage)
- Volledige instructies voor de spelleider
- 1 grote kaart van het speelveld ter uitleg (zie bijlage)
- Kostuums voor de Romeinse soldaten
- 1 fluitje om het begin en einde van het spel aan te geven
- EHBO-doos

Voorbereiding

- Maak voor elke groep een kopie van het bericht in het Grieks en knip de afzonderlijke letters uit
- Schrijf het groepsnummer op de achterkant van elk letterkaartje
- Schrijf kleine nummers op de voorkant van deze kaarten om de volgorde te bepalen
- Het speelveld inrichten
- De deelnemers uitleg geven over het spel

Mogelijke inleiding bij het toneelstuk

- Een christen stormt opgewonden het podium op: “Er is een boodschap voor ons christenen aangekomen! Maar het is te gevaarlijk om de hele boodschap mee te nemen naar onze ontmoetingsplaats, want overal liggen Romeinse soldaten op de loer als spionnen, in een poging deze kostbare boodschap van ons af te pakken. Daarom is het in afzonderlijke letters opgedeeld, die we in de juiste volgorde moeten zetten.”

- Een mogelijke boodschap zou kunnen zijn:

  Aan de christenen in Rome. Wees niet bang voor de kwaadaardige soldaten. Blijf verenigd en vertrouw op Jezus, onze Heer. Hand in hand met Jezus.

- Opdracht voor de deelnemers: Breng de letters naar het basisstation en ontcijfer de Griekse tekst daar.

Procedure

Opmerking: *TDe volgende instructies zijn gebaseerd op het spelen met 10 groepen! Het spel kan echter ook met minder groepen worden gespeeld. De basis-/uitdeelstations en het aantal Romeinse soldaten moeten dan dienovereenkomstig worden aangepast.*

- **10 basisstations**: De deelnemers spelen in 10 groepen die zo gelijk mogelijk in grootte zijn. Elke groep heeft een basisstation (gemarkeerd met een nummer) waar ze hun letters naartoe brengen. Zodra de eerste letters binnenkomen, kan elk groepslid aan de puzzel beginnen. Ze moeten onderling afspreken wie de letters gaat plakken, wie de puzzel gaat oplossen en wie gaat rennen.

- **Bericht**: Op de achterkant van de letters staat het groepsnummer. Op de voorkant staat een kleiner nummer dat de volgorde van de letter in het bericht aangeeft. Het gaat om Griekse letters, d.w.z. in de taal van het Nieuwe Testament uit die tijd. Elke groep ontvangt een vertaalsleutel om de letters in het Duits te vertalen. Ze krijgen ook een blad waarop ze de Griekse letters in de juiste volgorde kunnen plakken en de Duitse letters eronder kunnen schrijven.

- **4 uitgiftepunten**: Elk uitgiftepunt heeft hetzelfde aantal letters van elke groep. Dit zorgt ervoor dat elk uitgiftepunt moet worden bezocht; geen enkele groep heeft een voordeel of nadeel op basis van de loopafstand. De letterreeksen met de laagste nummers zijn opzettelijk door elkaar gehaald en verdeeld over de uitgiftepunten, zodat het niet duidelijk is welk nummer waar te verkrijgen is. Rond elk uitgiftepunt geldt een onzichtbare **veiligheidsradius** van 1 meter, waarbinnen de soldaten de deelnemers niet mogen vangen.

- **Wachtwoord**: Als nu iedereen (inclusief de Romeinse soldaten) een letter zou ontvangen bij de uitgiftepunten, zouden de christenen verraden worden. Daarom is er een wachtwoord dat deelnemers gebruiken om zich te identificeren als ingewijde christenen. Het wachtwoord is: ***ICHTYS*** (= vis, of Jezus Christus, Zoon van God, Verlosser), net zoals dat destijds voor de christenen gold. Spelers ontvangen pas een brief nadat ze het wachtwoord en hun groepsnummer hebben genoemd. Ze mogen slechts één brief tegelijk bij zich dragen, die ze vervolgens naar het basisstation moeten brengen. Het is daarom verboden om van het ene uitdeelpunt naar het andere

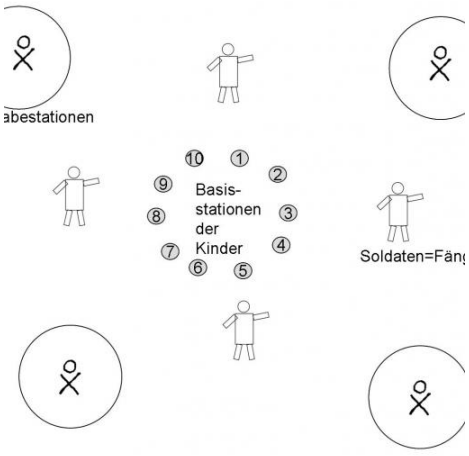
te rennen.

- **4 Romeinse soldaten** (vangers en spionnen): De gekostumeerde medewerkers proberen de spelers te onderscheppen op hun weg tussen de uitgiftepunten en de basisstations. Spelers worden „gevangen“ door aangeraakt te worden, net als bij tikkertje. De spelers moeten dan hun letter afgeven. *(Interne regel – niet bekendgemaakt aan deelnemers: om hen de kans te geven het bericht te voltooien, brengen de soldaten de letters terug naar een distributiestation zodra ze er een paar hebben verzameld. Het maakt niet uit welk distributiestation.)* Als een speler wordt gevangen, mag hij onmiddellijk terugkeren naar een distributiestation om een nieuwe letter op te halen. Ze hoeven niet eerst terug te keren naar het basisstation. Daarnaast proberen de soldaten het wachtwoord uit de spelers te ontlokken (bijvoorbeeld door hen te vleien, beloften te doen, enz.), dat de spelers hopelijk niet zullen prijsgeven!

- **Uitzondering op de regel voor het vangen (kan ook worden weggelaten):** spelers die in paren hand in hand lopen, kunnen niet door de soldaten worden gevangen. Alleen de deelnemers die in hun eentje proberen te gaan.

- De groep die als eerste het bericht **foutloos** ontcijfert en bij de**spelleiders** inlevert**, wint.** De kinderen mogen ontbrekende letters raden, ook al bestaat het risico dat hun gok verkeerd is.

Speelveld (10 groepen)



Vertaalsleutel (Grieks alfabet)

Grieks alfabet

Bronnenlijst

- Omslagafbeelding: **clipart** met dank aan de uitgever buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de **uit: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; tweede herziene uitgave 2002 **© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**
- Vermelde afbeeldingen/bestanden: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Raadsels
Vertrouwen
Samenwerking
Groep
Teamwerk

Leeftijd
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/vertrouwen-verraad