

## Kwartet



Dit artikel gaat helemaal over kwartetten. Het is bedoeld als een verzamelraad en een spelgids tegelijk. Dus als je kwartet-sjablonen hebt, voeg ze dan toe onder Sjablonen. **(Opmerking: Respecteer copyright!)**

## Spelgegevens

- \* Leeftijd: vanaf 6 jaar
- \* Aantal: 2+
- \* Terrein: Kamer, buiten
- \* Leider: 1
- \* Duur: 10min+

## Materiaal

- Kwartet

## Vorbereidingen

Er zijn geen voorbereidingen nodig. De spelregels moeten duidelijk zijn voordat het spel begint (bijvoorbeeld voordat de JS-middag begint). Natuurlijk moet er voor een kwartet worden gezorgd.

## Spelprocedure

- \*De kaarten worden geschud en indien mogelijk gelijk verdeeld onder de spelers. Sommige spelers kunnen meer kaarten krijgen.
- \*De speler links van de dealer begint te spelen. Hij kan elke speler om een kaart vragen. Hij moet echter zelf minstens één kaart uit deze categorie hebben.
- \*Als de ondervraagde speler de kaart in zijn hand heeft, moet hij deze aan de vragensteller geven. In dit geval mag de vragensteller verder spelen. Als de ondervraagde echter de kaart niet heeft, is het zijn beurt om de vraag te stellen.
- \*Als iemand alle kaarten van een categorie weet te verzamelen, mag hij de kaarten open op tafel leggen en heeft hij een kwartet voor zichzelf.

\*Als iemand geen kaarten meer heeft, wordt hij uitgesloten van het spel en moet hij wachten tot het einde van het spel.

\*De winnaar is de speler die de meeste kwartetten heeft verzameld.

## Sjabloon

## Afbeeldingscredits

- Foto omslag: © Kokoo / [wikimedia.org](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Kokoo.jpg)