INGEDIEND DOOR
MariES

ON
14-01-2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Stadsspeel Robin Hood - Zoek en gij zult vinden



Dit spel werd gespeeld tijdens een kamp met het thema „Robin Hood”, maar kan aan elk ander thema worden aangepast. Het gaat erom aan de hand van een raadsel de verblijfplaats van een persoon of een voorwerp te achterhalen en deze te vinden.

Benodigdheden

- Eén vel papier per groep met de puzzels/opdrachten die naar het oplossingswoord leiden
- Eén pen per groep
- Eén stadsplattegrond per groep
- Eventueel iets om het begin en einde van het spel aan te geven (bijv. een fluitje)
- eventueel een prijs voor de winnaars

Voorbereiding

- Bedenk in welke stad je het spel wilt organiseren.
- Bepaal de bestemming waar de kinderen naartoe moeten rennen en wat ze daar moeten vinden. Het adres of de naam van de locatie is het oplossingswoord dat de kinderen moeten achterhalen aan de hand van de puzzels en opdrachten. (bijv. Marktplein)
- Maak een opdrachtenblad/puzzel (hoe meer verspreid de locaties liggen, hoe langer het spel duurt).
- Deel één stadsplattegrond per groep uit.
- Verberg, voordat het spel begint, het te vinden voorwerp of laat de te vinden persoon zijn of haar plaats innemen op de bestemming.

Voorbeeld van een puzzel

Sjabloon voor een oplossingsblad

Sjabloon: Antwoordsleutel

Doel van het spel

- De groepen proberen de puzzel zo snel mogelijk op te lossen, zodat ze als eerste het voorwerp of de persoon kunnen vinden waarnaar ze op zoek zijn.

Werkwijze

- Verdeel de deelnemers in groepen. Zorg ervoor dat degenen die de stad goed kennen gelijkmatig over de groepen worden verdeeld.
- Elke groep krijgt een stadsplattegrond, een opdrachtblad en een pen.
- Als de stadsplattegrond de spelers op enig moment niet helpt, mogen ze natuurlijk de weg vragen aan voorbijgangers.
- Elke groep moet door ten minste één begeleider worden begeleid.
- De deelnemers mogen zelf bepalen in welke volgorde ze de opdrachten bij elk controlepunt uitvoeren.
- De groep die de persoon of het voorwerp als eerste vindt, wint.
- Bij een gelijkspel kan de in het voorbeeld gebruikte huisnummerpuzzel worden gebruikt om een winnaar aan te wijzen. De groep die het juiste huisnummer ontcijfert, wint.

Bronvermeldingen

- Omslagafbeelding: MariES
- Vermelde bestanden: MariES

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Raadsels

Leeftijd
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/stadsspeel-robin-hood-zoek-en-gij-zult-vinden