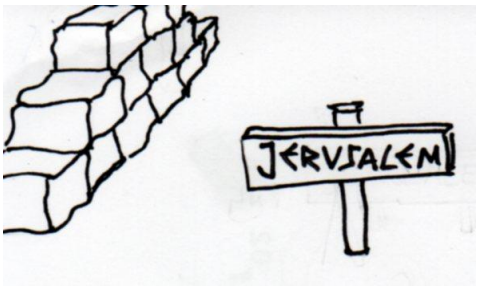
INGEDIEND DOOR
MariES

ON
16-01-2013

Keine Stimmen

Jeruzalem - Heropbouw van de muur



Laat je niet afschrikken door de vele spelregels! Dit is een grappig, actievol terreinspel waarin twee bouwbedrijven fel met elkaar concurreren.

Spelconcept

We bevinden ons in de tijd waarin Nehemia leefde en het Israëlische volk vanuit ballingschap in Babylon terugkeerde naar Israël. De wederopbouw van Jeruzalem staat op het punt te beginnen.
In opdracht van Nehemia beginnen twee bouwbedrijven – elk met een eigen steengroeve – met de herbouw van de stadsmuur. Er zitten verschillende gaten in de uitgestrekte muur die gedicht moeten worden. Nehemia looft een royale beloning uit aan het bouwbedrijf dat de meeste gaten dicht. Om de voltooide delen van de muur gemakkelijker te kunnen onderscheiden zodra de bouw is afgerond, moet elk bedrijf een fakkel in zijn eigen kleur aansteken en daar plaatsen. Daarnaast moet er een bijbelvers in het nieuwe metselwerk worden verwerkt. Om een zware maar eerlijke wedstrijd te garanderen, kunnen de bouwers elkaars werkvergunningen intrekken, waardoor de andere werker tijdelijk aan de kant wordt gezet.

Helaas is ook aan het licht gekomen dat er enkele Arabieren tussen de menigte zitten. Naar verluidt zijn zij besmet met een levensbedreigende ziekte. Beide bouwteams wordt aangeraden voorzichtig te zijn, hoewel een eerste contact naar verluidt nog veilig is.

Materiaal

- Afzetlint
- 30 zwarte vuilniszakken (120 l)
- 30 blauwe vuilniszakken (120 l)
- 6 rollen tape
- 80 elastiekjes (om de vuilniszakken dicht te maken)
- 40 blauwe elastiekjes (werkvergunning)
- 40 gele elastiekjes (werkvergunning)
- 14 blauwe glowsticks
- 14 gele glowsticks
- Schmink of genummerde vesten
- Transparant voor overheadprojector
- 2 overheadprojectoren

- 3 rode Edding-stiften
- 4 Edding-stiften
- 14 houten knijpers
- 14 spijkers
- Vesten of soortgelijke kledingstukken om besmette medewerkers te herkennen

Terrein

- Een groot, dichtbebost gebied (ca. 350 x 350 meter) is geschikt als speelterrein. Het terrein mag dichtbebost en heuvelachtig zijn.

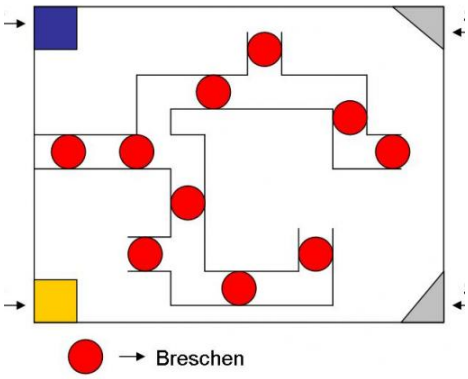
Voorbereiding

- Het speelveld afbakenen: Je kunt het beste gebruikmaken van bestaande elementen in het terrein (beekjes, paden, bosranden). Bak de zijkanten zonder natuurlijke grenzen af met afzetlint.
- Markeer de kampen van de bouwbedrijven, de steengroeven en de doorbraken met afzetlint (bij voorkeur fluorescerend lint).
- 14 bijbelverzen uit het Oude Testament (7 verschillende per groep)
- Knip 14 kleine kaartjes (ca. 10x10 cm) uit overheadfolie en prik in elke hoek een gaatje (één kaartje per bijbelvers)
- Fakkels: Sla een spijker in de bovenkant van elke houten paal. Bevestig later de kaartjes met de bijbelverzen en de glowsticks met plakband aan de spijkers.
- Vuilniszakken met de elastiekjes worden naar de betreffende steengroeven gebracht. (Zwarte vuilniszakken voor bedrijf A; blauwe vuilniszakken voor bedrijf B)
- Aan het begin van het spel krijgen de deelnemers (bouwvakkers) een elastiekje in hun kleur (werkvergunning) en daarnaast een vest met een nummer of een nummer dat met schmink op hun rechter- en linkerwang is geschreven.

Doel van het spel

- Dicht de gaten in de stadsmuur met 5 van je eigen bouwstenen (vuilniszakken) en plaats een fakkel in de kleur van je groep zodra deze taak is voltooid.
- Voorkom dat het andere team zijn muur bouwt en breek hun muren af.
- Word niet ‘ziek’, zodat je kunt blijven werken.

Schets van het speelveld



Regels

- Elke deelnemer mag een zaklamp gebruiken voor het nachtelijke buitenspel.
- De groepen gaan tegelijkertijd van start.
- De deelnemers mogen zelf kiezen of ze in groepen of individueel rondlopen.
- Elke groep mag aan elk gat werken.
- Een breuk wordt gedicht door er 5 stenen (=vuilniszakken) te plaatsen.
- De bouwers halen de stenen uit de eigen steengroeve van hun groep.
- Bakstenen winnen: een speler vult een vuilniszak met lucht en sluit deze stevig af met een elastiekje, zodat de lucht er niet uit kan ontsnappen.
- De bouwvakkers mogen alleen aan het werk als ze een werkvergunning (een elastiekje in de kleur van hun groep) bij zich hebben.
- De gewonnen stenen worden door de voorman in het hoofdkwartier van de betreffende groep geïnspecteerd. Pas nadat hij zijn goedkeuring heeft gegeven, mogen de bouwers de steen gebruiken om de muur te bouwen.
- Tegenstanders kunnen tijdelijk worden uitgeschakeld door hun nummer hardop te roepen. Als dit gebeurt, moet de getroffen speler zijn werkvergunning (elastiekje) aan de aanvaller overhandigen en, als hij op dat moment iets bij zich had, dit achterlaten waar het ligt.
- Op het betreffende hoofdkwartier krijgen ze een nieuw elastiekje van de voorman (medewerker) en mogen ze dus weer aan het werk.
- Met een veroverd elastiekje kunnen spelers een bouwsteen van een tegenstander uit een breuk verwijderen. Het elastiekje en de verwijderde steen worden naar hun eigen voorman gebracht.
- Zodra een groep drie bouwstenen in een breuk heeft geplaatst, kan de tegenstander er geen meer verwijderen! Om de breuk echter voor zichzelf op te eisen, moet die groep de bouwstenen van het andere team verwijderen zoals hierboven beschreven.
- Bouwmaterialen die buiten de breuken rondslingeren, mogen alleen worden meegenomen als ze tot de eigen groep van de speler behoren. Als ze tot de eigen groep van de speler behoren, mogen ze worden meegenomen, aan de voorman worden getoond en worden gebruikt om mee te bouwen.
- Een speler mag slechts één bouwblok (vuilniszak) tegelijk dragen.
- Als een speler een werkvergunning van een tegenstander heeft verkregen, mag hij geen andere speler oproepen totdat hij deze samen met de gestolen bouwsteen heeft ingeleverd.
- Als een speler op dat moment een bouwblok bij zich heeft, kan hij geen werkvergunning van een tegenstander aannemen.
- Er bevinden zich ook 2–3 Arabieren (werknemers) op het speelbord die besmet zijn met een ziekte. Wanneer de bouwvakkers voor het eerst in contact komen met deze personen, krijgen ze een rode stip op hun hand als merkteken. Bij het tweede contact krijgt de getroffen bouwvakker nog een stip en moet hij 3 minuten herstellen op het hoofdkantoor van het bedrijf. Gedurende deze tijd mag hij niet aan het spel deelnemen. Bij het derde contact ligt de arbeider voor de rest van het spel uit het

spel.

Procedure

- De deelnemers worden in twee groepen verdeeld en toegewezen aan een locatiemanager (medewerker) en hun bedrijf.
- Op het hoofdkantoor van het bedrijf ontvangt elke speler een werkvergunning (elastiekje) en een nummer (een genummerd vest of het nummer geschilderd op beide wangen).
- Vervolgens gaan de bouwvakkers op pad om de steengroeve van hun groep te verkennen en daar stenen te delven.
- Bakstenen winnen: Een speler neemt een vuilniszak, vult deze goed met lucht en sluit hem stevig af met een elastiekje, zodat de lucht er niet uit kan ontsnappen.
- De speler brengt de steen vervolgens naar de voorman, die deze inspecteert. Als de voorman de steen goedkeurt, krijgt de speler van de voorman een stukje plakband, waarmee de steen in de openingen tussen de bestaande stenen van de groep kan worden geplaatst.
- Zodra een opening is gedicht met 5 bouwstenen van een groep, kan de fakkel (nog niet aangestoken!) daar in de grond worden gestoken. De bouwers krijgen een bijbelvers van de bouwopzichter, dat ze uit het hoofd moeten leren en op het plastic vel in de opening moeten schrijven. Daarna mogen ze de fakkel plechtig aansteken.
- De vreemde bouwstenen die de bouwopzichter ontvangt, moeten door een medewerker worden teruggebracht naar de juiste steengroeve.
- Het spel eindigt na een bepaalde tijdslimiet of zodra alle gaten in de stadsmuur zijn gedicht.
- Bij de puntentelling wordt rekening gehouden met het aantal gedichte breuken en het aantal veroverde elastiekjes. Uiteraard verdien je meer punten voor gedichte breuken dan voor gestolen elastiekjes.

Speelduur

- Uitleg over het spel en introductie op het speelveld: ca. 30 minuten
- Tijdslimiet: vastgesteld op 2 uur
- De duur kan echter ook afhankelijk worden gemaakt van het voltooien van de missie – het dichten van alle breuken. In dat geval hangt de lengte van het spel af van de inzet en het enthousiasme van de afzonderlijke groepen.

Bronvermeldingen

- Omslagafbeelding: MariES
- Schets van het speelveld: MariES

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Buiten spelen
Wedstrijd
Actie
Grappig
Strategie

Leeftijd
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Aantal deelnemers
20–30
30 – 100

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Een hoop werk

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/jeruzalem-heropbouw-van-de-muur