INGEDIEND DOOR
Hesi07

ON
17-01-2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Nehemia



Bij dit spannende nachtelijke terreinspel moet je goed op je hoede zijn, want de vijand kan overal op de loer liggen. Laat je niet betrappen!

Past bij het kampthema of het semesterprogramma Nehemia.

Materiaal

- Afzetlint om de puinhoop af te zetten
- Veel stenen, zo veel mogelijk van dezelfde grootte
- Vesten met nummers (=pantser)
- Zaklampen (=zwaarden)

Voorbereiding

- Markeer de puinhoop
- Verspreid de stenen rondom de puinhoop
- Markeer verschillende kampen (bijvoorbeeld met een lampje)

Procedure

- De spelers worden verdeeld in 3 groepen: één groep Israëlieten en twee groepen vijanden.
- De Israëlieten moeten proberen zoveel mogelijk stenen naar de stadsmuur te brengen om deze te herbouwen.
- De vijanden proberen daarentegen zoveel mogelijk stenen naar hun schuilplaatsen te brengen om te voorkomen dat de stadsmuur wordt herbouwd.
- Aan het begin van het spel krijgt elke speler een vest met een nummer. Er worden er nog twee apart gehouden voor hen in hun kamp.
- De vesten fungeren als ‘pantser’; zonder deze vesten mag niemand stenen dragen of andere spelers met een zaklamp aanstralen.
- De vijanden staan lijnrecht tegenover elkaar en zijn natuurlijk vijandig tegenover de Israëlieten. Door met een zaklamp („zwaard“) op een andere speler te schijnen en luid zijn of haar **juiste** nummer te roepen, moet die speler zijn of haar vest afgeven. Als hij of zij een steen bij zich heeft, moet die ook worden afgegeven.

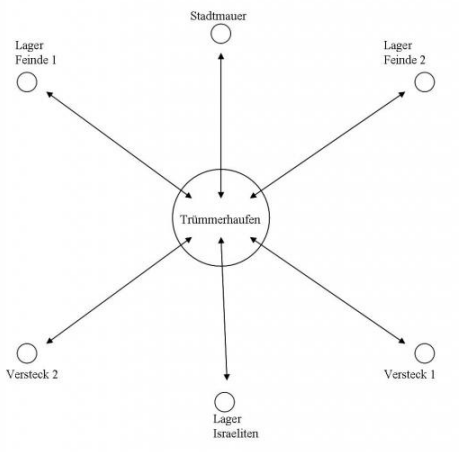
- Om verder te kunnen spelen, moet de speler die werd aangeschijn met de zaklamp eerst terugkeren naar zijn kamp en een nieuw vest halen.
- De veroverde vesten moeten **eerst** naar het eigen kamp worden teruggebracht; pas daarna mag de steen van het andere team worden weggehaald.
- Aan het einde van het spel, dat na een vastgestelde tijd afloopt, worden de veroverde vesten en de vervoerde stenen geteld.
- Elk vest is 3 stenen waard.
- De speler die aan het einde de meeste punten (=stenen) heeft verzameld, wint.

Regels

- Elke speler mag slechts **één** steen bij zich dragen; als hij er al één bij zich heeft, mag hij niemand anders met een lamp aanlichten, maar moet hij de steen eerst naar de stadsmuur of naar de schuilplaats brengen.

- Als je met een steen schijnt, mag je **niet** in het gezicht van een andere speler schijnen!
- Om te voorkomen dat je wordt aangeschijn, mag je alleen je benen en natuurlijke objecten zoals bomen gebruiken; je mag je nummer **niet** met je armen of handen bedekken!
- Gevangen vesten mogen door spelers worden hergebruikt als ze zelf geen vesten meer hebben.
- Geen enkele speler mag twee vesten tegelijk dragen of bij zich hebben. Als het vest van een tegenstander wordt veroverd, **moet** het naar het kamp worden teruggebracht en mag het pas worden gebruikt nadat de speler zijn eigen vest is kwijtgeraakt.
- Niemand mag worden aangevallen in de kampen van de afzonderlijke groepen, in de schuilplaatsen of in de buurt van de stadsmuur.
- Bij de puinhoop is er echter geen veilige zone; spelers kunnen daar overal worden verlicht.

Schema



Schema

Variatie

- Jeruzalem - Reconstructie van de Muur
- Cijferspel

Bronvermelding

- Omslagafbeelding: **Clipart** met dank aan de uitgever buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de **uit: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; Tweede herziene uitgave 2002 © **buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**
- Afbeeldingen: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Nachtwedstrijd

Leeftijd
13–16 jaar
vanaf 16 jaar

Aantal deelnemers
1–20
20–30
30 – 100

Bijbel
Geschiedenis
Persoon

Materiaal
Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/nehemia