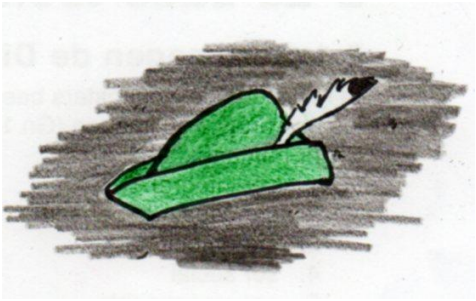
INGEDIEND DOOR
MariES

ON
17-01-2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Robin Hood - Nachtspel



Dit race- en tacticaspel is al gespeeld op een kamp. Rust jezelf uit om Robin Hood te helpen in zijn strijd voor gerechtigheid!

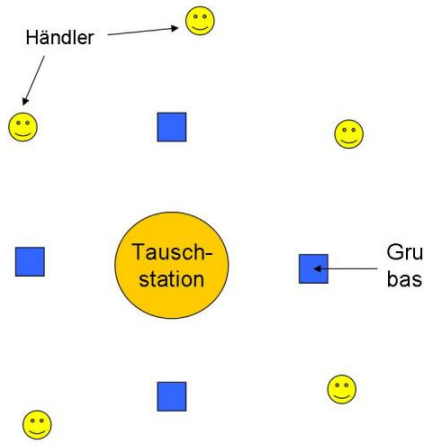
Materiaal

- Levenslint
- Ruilhandel: kiezelstenen, leer, wol, zwaarden, huiden, pijlen, messen
- Levenslint voor leveranciers
- Markering voor de handelaren
- Etikettering van de stations
- Lampen in de stations
- Markering van de patrouille
- Eerste hulp kit

Voorbereiding

- zoek een geschikte speelplek (bos)
- Baken de speelplek af indien nodig
- Markeer de basis van de groepen
- Markeer en richt ruilhandelstation in (bereid wapens en huiden voor)
- Handelaren uitrusten met zaklampen en ruilmateriaal
- Verdeel de handelaren over het bos

Schets van de spelopstelling



Vereist aantal werknemers

- 1 werknemer per groep basisstation
- Grondstoffenhandelaar (aantal aanpassen aan aantal deelnemers)
- 1-4 medewerkers in ruilstation
- Medewerkers voor patrouille (afhankelijk van het aantal deelnemers)
- Medewerkers die de verwijderde levenslinten terugbrengen naar de betreffende basis

Doel van het spel

- Robin Hood wil een elitegroep van zijn volk samenstellen.

Uitvoering

- De deelnemers worden in groepen verdeeld.
- Elke groep speelt op zichzelf. Elke groep probeert wapens (dingen die belangrijk zijn om te overleven in het bos) te verkrijgen in het bos (bijv. zwaarden, pijlen, messen en huiden).
- Natuurlijk groeien dingen niet zomaar in het bos; je moet grondstoffen verzamelen die je vervolgens kunt ruilen voor wapens.
- **Zwaarden: 3 kiezels, 2 wol, 2 leer = 10 punten**
- **Messen: 3 wol, 2 leer = 6 punten**
- **Pijlen: 2 kiezels, 1 leer = 4 punten**
- **Huiden: 1 leer, 1 wol = 2 punten**
- De groepen worden verdeeld over een station in het midden van het bos. Op dit station kunnen de verzamelde grondstoffen worden geruild voor wapens en huiden.
- De grondstoffen (wol, leer, stenen) zijn verkrijgbaar bij medewerkers in het bos, die hun positie aankondigen door kort met hun zaklamp te knipperen.
- Elke groep heeft 3 handelaren die de grondstoffen ruilen. Ze zijn gemarkeerd met een lint rond hun hoofd. De handelaren kunnen hun rol tijdens het spel ook ruilen met een leverancier uit hun groep.
- De andere groepsleden zijn grondstoffenleveranciers. Zij mogen maar één grondstof per keer vervoeren.
- De groepen kunnen ook met elkaar ruilen.

- Er zijn sheriffpatrouilles die de grondstoffen van de leveranciers mogen afpakken, maar niet van de handelaren. De patrouilles vangen de leveranciers door hun levenslint af te nemen.
- Als een leverancier wordt gepakt, geeft hij zijn grondstof aan de patrouille en gaat naar zijn basis om een nieuw levenslint te halen.
- De groep met de meeste punten wint.

Speeltijd

- De eerste optie is om de duur van het spel te beperken (ongeveer 30-45 minuten). Hierbij is het belangrijk om voldoende ruilmateriaal beschikbaar te hebben!
- De tweede optie is om het spel te beëindigen als alle wapens en skins zijn opgekocht. Ook in dit geval is het belangrijk dat medewerkers de verzamelde grondstoffen van het ruilstation en de patrouilles terugbrengen naar de handelaren om het spel niet te onderbreken.

Bewijs van bron

- Foto omslag: MariES
- Schets: MariES

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Състезание
Тактик
Robin Hood
Strategie
Teamwerk

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Een hoop werk

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/robin-hood-nachtspel