YoungstarsWiki.org

INGEDIEND DOOR
Fuchs45

ON
19-09-2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Waar is Jezus?



Gebruik een kaart om de ouders van Jezus te helpen Jezus te vinden, die "verdwaald" is in het terrein.

Gegevens spel

- **Leeftijd:** vanaf 7 jaar
- **Aantal:** instelbaar 20-80 (afhankelijk van het aantal groepen)
- **Terrein:** naar keuze, weide, bos met prominente paden of boshutten
- L**eiding:** 2 spelleiders regelen en coördineren, Maria en Jozef controleren delen van het plan
- **Duur:** ongeveer 1 uur (kan worden verlengd/gecontroleerd door variaties)

Doel van het spel

Gebruik een kaart om de ouders van Jezus te helpen Jezus te vinden, die "verdwaald" is in het terrein.

Voorbereiding

De kaart voorbereiden

- Teken een kaart van het speelgebied op inpakpapier (of iets dergelijks). Het liefst met markante punten zoals boshutten, splitsingen in het pad, grote stenen enz. die de kinderen gemakkelijk kunnen herkennen! (Bekijk krokodil)
- Het pad van de speelplek naar Jezus wordt in verschillende kleuren getekend, afhankelijk van het aantal groepen. (Bijv. 3 groepen = 3 kleuren)
- De kaart wordt nu in (3) delen geknipt (afhankelijk van het aantal groepen).
- Elk deel wordt nu weer willekeurig uit elkaar geknipt (puzzelstijl).

Tip

Let op: Als het regent, gebruik dan geplastificeerd papier of direct bouwplastic (van Jumbo of Coop), dat iets dikker is.

Het verhaal

Jezus was met zijn ouders in de tempel in Jeruzalem. De ouders gaan naar huis en beseffen niet dat Jezus vermist is. Ze gaan terug en zoeken hem *overal!*

De Bijbel, Lucas 2, 43-46

Uitdaging:

De tempeldienaren willen ons niet in de tempel hebben en proberen ons weg te jagen (vangers).

Spel

- De stukken van het bord worden willekeurig verdeeld in een veld.
- Elke groep heeft een kleur. Ze zoeken stukken zeil in een veld, ongeacht de kleur.
- Je keert terug naar je basis met het planstuk (er mag maar 1 stuk tegelijk vervoerd worden). De stukken van de groepskleur kunnen direct aan elkaar worden gezet. Je kunt de gekleurde stukken van je "tegenstander" bij de handelaar omruilen voor een van je eigen stukken.
- Als een groep alle kaartstukken heeft, moeten ze hun kaartstuk aan Maria en Jozef in de tempel laten zien.
- Natuurlijk hebben we alle groepen nodig om de complete kaart te krijgen en Jezus te vinden.
- Kooplieden kunnen dit beïnvloeden.
- Vangers kunnen dit beïnvloeden.
- In de vangzone kun je worden tegengehouden door op je rug te tikken. Wie er wint wordt bepaald door het "steen-papier-schaar" spel. Dit geeft jong en oud gelijke kansen. Wie verliest moet zijn stukje kaart afgeven. (Als leiders vangers zijn, moeten ze GEEN stukje kaart hebben, anders gaan de kinderen achter de leiders aanrennen in plaats van zich te concentreren op het verzamelen en vervoeren van de leiders)

Afsluiting van het spel

Als alle groepen hun deel van het plan bij elkaar hebben, zijn de "theatervaardigheden" van de leiders nodig. Ze moeten het startschot geven en toegeven dat we Jezus alleen zullen vinden als we allemaal samenwerken en de delen van het plan samenvoegen.

We gaan allemaal op zoek naar Jezus.

Versie 1

We vinden Hem (leider speelt Jezus). Haalbaar, afhankelijk van de bijbelse visie.

Versie 2

We vinden een briefje op onze bestemming waarop staat dat Jezus al terug naar huis is, maar een "snack" voor ons heeft achtergelaten. We eten de snack samen op.

Varianten

- Vangers kunnen leiders of kinderen zijn.
  - Leiders kunnen het spel beter leiden.
  - Voor kinderen kan het leuk zijn om elkaar te vangen.
- Afhankelijk van het verloop van het spel kan de vanger 2 of meer stukken van de tegenstander voor één stuk vragen.
- Maria en Jozef kunnen ook normale leiders zijn.
- Koopmannen hoeven niet vast te staan, ze mogen ook over het speelveld bewegen. Ze moeten echter wel gemarkeerd worden met een armband of iets dergelijks!
- De weg naar "Jezus" kan langer of korter zijn.
- Een gebed kan ook geïntegreerd worden in een "lang" pad naar Jezus. Gevolgd door het laatste stuk en een snack.

Materiaal

Stuk	Wat
1	Kaart in 3 stukken gekniptà 3 stukken in kleine stukjes geknipt
1-3	Transparant plakband om het plan aan elkaar te plakken
div	Afschrikband voor vogels om de basis, dealer of vangzone te markeren
ev	Snack voor doelwit van kaart
ev	Vermommingen voor Maria en Jozef

Bronvermelding

Coverfoto: Clipart met dank aan de uitgever buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de van: Jungscharleiter Grafik-CD plus; Tweede herziene druk 2002
© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Terreinwedstrijd
Zoekspel
Jezus
Kaart
Kinderen

Aantal deelnemers
1–20
20–30

Bijbel
Geschiedenis
Persoon

Materiaal
Een hoop werk

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Aantal deelnemers
Bijbel
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/waar-jezus