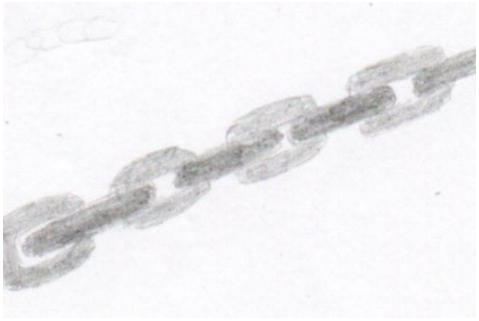
INGEDIEND DOOR
MariES

ON
12-02-2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Geknecht



Een goed geheugen komt bij dit spel goed van pas. Het doel is om erachter te komen welke speler achter welke naam zit om ze voor je te winnen.

Materiaal

- kleine stukjes papier
- Pennen

Uitvoering

- De deelnemers zitten in een kring van stoelen.
- Iedereen krijgt een papiertje en een pen.
- Iedereen bedenkt nu een naam (bijvoorbeeld van bekende mensen of stripfiguren) en schrijft die op het papiertje.
- De spelleider verzamelt de papiertjes en schudt ze.
- Hij leest één papiertje per keer luid en duidelijk voor. De spelers proberen de namen te onthouden.
- Eén speler begint. Hij probeert één van de namen op de briefjes toe te wijzen aan één van de spelers. Bijvoorbeeld: "Michael, jij bent Asterix."
- Als de uitspraak juist is, moet de speler die gevraagd wordt naast de radende speler gaan zitten. Hij is nu niet langer een individuele speler, maar de "slaaf" van de genoemde speler en helpt hem om de andere deelnemers te ontmaskeren.
- Een speler mag blijven raden totdat hij een naam fout heeft. Dan gaat de speler in kwestie verder met raden.
- Als een speler die al meerdere "slaven" heeft wordt ontmaskerd, schakelt de hele groep over naar de speler die aan het raden is.
- De speler die aan het eind de laatste "vrije persoon" is en alle anderen als "slaaf" in zijn groep heeft, wint.

Bewijs van bron

- Foto omslag: MariES

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Памет
Ken-spel
Ontmoet
Strategie
Wedstrijd in de groepsfase

Leeftijd
8–12 jaar

Aantal deelnemers
1–20

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Materiaal
Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/geknecht