INGEDIEND DOOR
MariES

ON
26-02-2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Het grote maffiaspel



Dit is een spel voor tieners waarin "moord"-plezier is voorgeprogrammeerd! Op elk moment kan een van je vrienden je "levenstijd" aanzienlijk verkorten. Wie is sneller? Wie is slimmer?

Materialen

- een klein voorwerp voor elke speler (bijvoorbeeld feestkebabspiesjes)
- een klein stuk papier per speler
- Lijst met alle namen van de deelnemers

Uitvoering

- Begin met het vouwen van kleine stukjes papier (één per speler). Teken een symbool (bijvoorbeeld een ster) op een van de stukjes papier. De rest blijft blanco. Elke speler trekt een stukje papier. Hij bekijkt het voor zichzelf, maar laat het niet aan de anderen zien. De speler die het papiertje met de ster heeft getekend is de politieagent. Hij onthult zichzelf echter aan niemand. Hij houdt zijn stuk papier als politiepenning.
- Elke speler krijgt nu een voorwerp. Dit voorwerp is het wapen waarmee de spelers anderen kunnen "doden". Het is ook het leven van elk individu.
- Het doel van de spelers is om te overleven en als laatste over te blijven.

De volgende scenario's zijn bedoeld om het verloop van het spel uit te leggen:

- **Scenario 1**: Speler A kan Speler B doden door hem met zijn wapen te porren en te zeggen: "Gedood!" Speler B moet nu speler A zijn voorwerp geven, dat wil zeggen zijn leven, en wordt uit het spel gehaald.
- **Scenario 2**: Bij toeval ziet speler C speler A speler B vermoorden. Hij zegt: "Ik zag je!" Nu sterft speler A en geeft zijn leven aan speler C. Speler B leeft verder.
- **Scenario 3**: Speler B probeert onbewust de politieagent te vermoorden. Als hij zijn badge bij zich heeft, laat hij die zien. Speler B wordt nu in hechtenis genomen. De politieagent neemt zijn wapen een week mee. Gedurende deze tijd kan speler B niemand doden, maar wel zelf gedood worden. Na de week krijgt speler B zijn wapen terug.

- **Scenario 4**: Speler B probeert onbewust de politieagent te vermoorden. De politieagent heeft echter zijn badge niet bij zich. Hij sterft en geeft zijn voorwerp aan speler B. Het spel gaat nu verder zonder de politieagent.

- **Scenario 5**: Spelers A, B en C bundelen hun krachten om de politieagent te doden. Ze steken hem allemaal tegelijk met hun wapen. De badge helpt de politieagent in dit geval niet. Hij sterft en geeft zijn leven aan een van de anderen.
- *In het algemeen geldt* dat om de politieagent (met de badge) te doden, 3 mensen hem tegelijkertijd met hun wapen moeten porren.

- **Scenario 6**: Spelers A, B en C doden samen de politieagent, maar worden betrapt door speler D. Spelers A, B en C sterven nu allemaal.

- Dit spel kan een dag, een week of meerdere weken duren. Afhankelijk van hoe snel de spelers elkaar "om de hoek krijgen".
- Het spel wordt niet alleen tijdens het jeugduur gespeeld, maar gaat ook buiten de kerk door. Als je elkaar doordeweeks toevallig op straat tegenkomt en je hebt je wapen bij je, dan heb je ook de mogelijkheid om de ander te "doden".
- Spelers kunnen ook contracten en pacten met elkaar sluiten als ze dat willen.
- Eenmaal per week (bijvoorbeeld tijdens de jeugdles) worden degenen die in de tussentijd zijn "gestorven" gevraagd om zichzelf van de lijst te verwijderen. Dit helpt om bij te houden wie al dood is en wie nog leeft.

Bewijs van bron

- Foto omslag: MariES

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Moord
Snelheid
Strategie
Leuk
Реакция

Leeftijd
13–16 jaar
vanaf 16 jaar

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/het-grote-maffiaspel