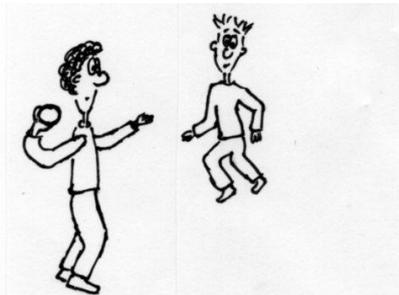


## La batalla grande



Con este juego se puede cansar hasta los más enérgicos.

### Materiales

- una o varias pelotas
- algo para marcar el espacio de juego (p.ej. con tiza)

### Desarrollo

- Los jugadores están dentro del espacio de juego.
- Un monitor saca la pelota en banda.
- La meta de cada jugador es lanzar la pelota y golpear a alguien de los demás.
- Con la pelota en la mano sólo se puede hacer 3 pasos.
- Si un jugador es golpeado y la pelota cae al suelo después, éste tiene que colocarse al borde del espacio de juego. Tiene que recordar bien quien ha lanzado la pelota que le ha golpeado. Sólo puede volver al espacio de juego si esta persona es golpeada y tiene que irse al borde.
- Si la pelota es echada fuera del espacio las personas que están al borde deben cogerla y lanzarla intentando golpear a alguien.
- Si un jugador logra coger la pelota lanzada hacia él, no tiene que irse al borde.
- Si un jugador es golpeado pero otro jugador coge la pelota antes de que toque el suelo, la persona golpeada puede seguir jugando.
- Gana el jugador que queda en el espacio de juego hasta el fin.

### Variación

- Se puede jugar también con más pelotas para tener más acción.

### Fuente

- imagen de portada: MariES