

INGEDIEND DOOR
bafrog

ON
27-09-2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Schaar, steen, papier – en hoe je daarbij wint



Schaar-steen-papier is een klassieker onder de spelletjes die je zomaar uit je broekzak kunt halen en waarvoor je geen materiaal nodig hebt.

Spelconcept

Een ronde van het spel begint meestal met het synchroon uitspreken van de zin "schaar, steen, papier". Bij "papier" strekken beide spelers hun hand uit met het door henzelf gekozen teken.

- SCHAAR – wijsvinger en middelvinger gestrekt, vergelijkbaar met het ‘Victory’-teken
- STEEN - gebalde vuist
- PAPIER - platte hand

Afhankelijk van wie welk gebaar heeft gemaakt, wint een van de twee tegenstanders:

- SCHAAR wint van PAPIER, maar verliest van STEEN.
- STEEN wint van SCHAAR, maar verliest van PAPIER.
- PAPIER wint van STEEN, maar verliest van SCHAAR.
- Bij gelijke tekens heeft geen van beide gewonnen.

Een klassieke ronde bestaat uit zoveel rondes totdat een van de twee tegenstanders twee keer heeft gewonnen.

Hoe je het spel wint

Er zijn verschillende strategieën die je kunnen helpen bij het kiezen van het 'juiste' teken. Deze zijn simpelweg gebaseerd op het feit dat je met een zekere waarschijnlijkheid kunt voorspellen welk teken je tegenstander zal kiezen.

Algemene tendensen:

- Beginners: mannen kiezen vaker voor 'STEEN', vrouwen voor 'SCHAAR'.
- Gevorderden: neigen eerder naar 'SCHAAR' en 'PAPIER', omdat ze de neigingen van beginners kennen.
- Individueel: Meestal neigt een speler naar een bepaald teken. Idealiter observeer je je toekomstige tegenstander terwijl hij met anderen speelt, voordat je het tegen hem opneemt.

Tendensen die voortvloeien uit het spelverloop:

- Als iemand twee keer achter elkaar een teken heeft gekozen, is het onwaarschijnlijk dat hij het nog een derde keer zal kiezen.
- Als je hebt gewonnen en je tegenstander is gefrustreerd, zal hij met een zekere waarschijnlijkheid het teken kiezen waarmee je eerder hebt gewonnen. Dit is vooral bij jonge tegenstanders (je jeugdspelers) een goede methode.
- Soms is het ook mogelijk om door de tegenstander tijdens het spel te observeren te achterhalen welk teken hij kiest. Wie snel genoeg is, kan ook hiervan zijn voordeel doen.

Algemene regels:

- Vaak is het niet precies te zeggen wat een tegenstander precies zal kiezen, maar vaak wel wat hij niet zal kiezen. Een ‘gelijkspel’ kan daardoor worden bereikt door te kiezen voor het teken dat zou winnen van wat niet wordt gekozen. Voorbeeld: Je speelt tegen een gevorderde speler, dus je gaat ervan uit dat hij geen STENEN zal kiezen. Hij zal dus SCHAAR of PAPIER kiezen. Daarom kies je SCHAAR, omdat je daarmee van zijn PAPIER zou winnen en tegen zijn SCHAAR in ieder geval gelijk zou spelen. Je hebt het teken gekozen dat door STEEN zou worden verslagen. Maar aangezien je vrijwel zeker weet dat hij dit niet zal kiezen, kun je het gerust kiezen.
- Statistisch is aangetoond dat SCHAAR in wedstrijden het minst vaak werd gebruikt. Kies daarom bij twijfel voor PAPIER.

Bronvermelding:

Titelafbeelding: ter beschikking gesteld door www.canva.com

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Jeu

Leeftijd
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Aantal deelnemers
1–20

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Materiaal
Geen

Bestanden downloaden
Geen downloads

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/schaar-steen-papier-en-hoe-je-daarbij-wint