Joc teren talanti

Participantii se impart in 2 echipe.

Se delimiteaza un teren (in padure, parc sau orice alt spatiu exterior cu copaci); se formeaza 2 baze, pentru fiecare echipa (acestea sunt punctele de plecare: A1, B1).

Fiecare jucator primeste la inceputul jocului o piatra si bete (5 pers - 15 bete); betele si le impart intre ei, dupa strategia pe care o fac. Fiecare echipa are jucatori si un rob netrebnic, care va arunca piatra primita pe drum sau o va duce la baza finala. Acolo, la 3 pietre duse, va fi recompensat cu ceva dulce. Pietrele lui sunt puse separat in baza finala si nu sunt luate in considerare la stabilirea punctajului.

Sarcina fiecarei echipe este sa ia din baza o piatra (talantul) si s-o transporte in diagonala terenului, la a 2-a baza (A2, B2).

Pe terenul comun dintre cele 4 baze au loc dueluri, cand 2 coechipieri din echipe adverse se intalnesc. Daca nu au pietre, nu se dueleaza.

Daca a castigat, merge mai departe, dc a pierdut, revine la baza sa ia piatra. Jucatorii trebuie sa ajunga la pct A2,B2 cu maxim 5 pietre, o data.

Duelul: are loc cu betele; in functie de cate bete are, castiga sau nu.