INGEDIEND DOOR
Irmgard

ON
31-05-2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Magazijn: Robinson @ Home



Er wordt een programma voorgesteld voor een lokaal kamp. Het thema Robinson komt terug in de overdenkingen, momenten van stilte, spelletjes, uitstapjes en activiteiten.

Dit artikel is afkomstig uit het tijdschrift Forum.

5-daags kamp: ’s ochtends, ’s middags, ’s avonds

Waarom zou je altijd ver weg reizen? Ook thuis een kamp organiseren kan leuk zijn. Om te voorkomen dat er in jouw gemeente gewoon een zomerstop heerst, stellen we je hier een programma voor dat zeer geschikt is om met kinderen van ongeveer acht tot vijftien jaar te doen.

Robinson Crusoe beleeft heel wat avonturen voordat hij van zijn eiland wordt gered. Het is de bedoeling om deze avonturen tijdens de kampweek thuis goed door te komen. Centraal in het programma staan de momenten waarop de hutten worden gebouwd, gevolgd door een overnachting. Spanning is gegarandeerd – tot aan de afscheidsveiling van de hutten. Welke ‘inheemse bewoner’ krijgt de grootste en mooiste hut toegewezen?

1. Gebedsmomenten

Onderwerpen uit het leven van Robinson vanuit bijbels perspectief:

	(zum Lagerplatz) 12.15 Mittagessen (Schiffs-proviant, Wurzeln.)	18.15 Nachtessen	19.00 Übernachtung Zu
Di	9.00 Einstieg und Stille Zeit **(3)** 10.00 – 12.00 Hüttenbau	13.30 Robinson ist einsam - Freitag taucht auf **(1)** 14.30-16.00 «Pionierbasteln» Interessengruppen 1. Teil: · Töpfern · Korben · Mahlen, backen · Lagerturm verkleiden 18.15 Nachtessen	
Mi	9.00 Einstieg und Stille Zeit **(3)** 10.00-12.00 Hüttenbau Parallel: Interessen-gruppen 2. Teil	14.00 Freitags Geschichte **(1)** 14.30 Festvorbereitungen **(6)** · Hütten fertig / schmücken · Fest vorbereiten 16.15-17.45 Buschspiele ab 17.00 Abkochen, freiw. Singen 18.15 Hütten-Einweihungsfest mit Nachtessen	
Do	6.45 Morgenessen 7.40 Aufbruch zur Erkundungs-reise **(4)** 8.30 Abfahrt Tagesausflug · Gestaltete Wanderung 12.30 Mittagessen abkochen · Stille Zeit unterwegs **(3)**	14.00 Weitermarsch in Gruppen unterwegs Stille Zeit **(3)** und Entdeckerwettbewerb **(4)** 17.30 freiwilliges Singen 18.30 Nachtessen	Übernach-tung in den Hütten

2. Buitenactiviteit: Schipbreuk

De groep wordt verdeeld in vier groepjes met elk een begeleider. Elk kind krijgt twee papieren handen om.

Fase 1 (= post 1): speelveld met kust, zee en een scheepswrak in de zee

In het wrak bevinden zich vier kleuren ingeblikt voedsel, vier kompassen en vier kaartfragmenten, die door elke groep moeten worden opgehaald (1 stuk per ronde).

Probleem: haaien (begeleiders) in de zee bijten (rukken) de papieren handen af en stelen het eten.

Wie geen papieren handen meer heeft, kan ook niets meer uit het wrak halen!

Zodra dit deel is afgerond, begint fase 2 van het spel:

De kaart die in het wrak is gevonden, wijst de weg naar het 2e station. Daar zijn er vragen over het thema Robinson of zeevaart met twee mogelijke antwoorden: A of B. Bij elk antwoord hoort een routebeschrijving: het juiste antwoord leidt naar het volgende station, het verkeerde naar een ‘doodlopende weg’ enz. Doel: aankomst bij de kampeerplaats, een vuur maken en ingeblikt voedsel (ravioli) opwarmen, wilde (= verborgen) vruchten en worteltjes zoeken, fruitsalade maken .....

3. Moment van stilte rond het thema

Gebed in nood: Psalm 50:15

Voorbede: 2 Thess. 3:1-3 / 1 Tim. 2:1+2

Het dagelijks gebed: Lucas 18:1-8 / Lucas 11:10-13

Dankgebed: Efeziërs 5:20 / Romeinen 8:28

4. Dagtocht: ontdekkingsreis

Onderweg worden verschillende ingrediënten voor de lunch gevonden: «apenbroodboom» (brood), «wortelveld» (wortels), «cacaostruik» (chocolade), «vogelnestjes» (kip) ...

Ontdekkingswedstrijd:

Elke groep krijgt een lijst met tien voorwerpen. Wie er de meeste ontdekt en meeneemt naar het station, heeft gewonnen. (bijv. fossiel, eikenblad, vuursteen, noot, ...)

5. Speurtocht: water- en windspelen

Het doel van de postenloop is om een zeilboot te knutselen. De groepen krijgen de verschillende materialen bij de posten. De posten moeten in volgorde worden bezocht en de opdrachten worden ter plaatse uitgevoerd. Groepen starten om de vijf minuten.

1 = Hout zoeken in het bos

2 = Scheepsonderdelen uitzagen

3 = Mast en stokken zoeken in het bos

4 = Boren (voor mast en stangen)

5 = Zeilen van stof verzamelen

6 = vastspijkeren

7 = Touw spannen (zeilen, boord...)

8 + 9 = Hindernisbaan: de kinderen moeten met bekertjes water halen, via de hindernisbaan naar hun bakje lopen en dit met het water vullen.

6. Feest: Robinson-markt

Kraampjes: schminkkraam, schoenpoetskraam, trefspel met spons, recordspel (dart ...), eetkraam, drankkraam, behendigheidsspelletjes, rad van fortuin, popcorn, andere spelletjes.

De kraampjes worden door de afzonderlijke groepen zelf bedacht, gepland, van materiaal voorzien en bemand. Valuta: ‘gouden stenen’ (iedereen beschikt over een basisvoorraad). Wat de afzonderlijke groepen aan hun kraampje verdienen, mogen ze onderling verdelen en weer uitgeven.

7. Nachtelijke oefening

Robinson (leider) en zijn groep willen het achterland verkennen. Onderweg komen ze voetafdrukken tegen. Het spoor leidt naar een vuur, waarrond enkele kannibalen (leiders) zitten. Aan een boom vastgebonden hangt hun maaltijd: Vrijdag (leider). Zodra de kannibalen merken dat ze worden gadegeslagen, laten ze hun slachtoffer met handen, voeten en een vreemd dialect weten dat hij nu binnenkort zal worden opgegeten. Plotseling, op een onbewaakt moment, kan Vrijdag naar Robinson vluchten. De kannibalen achtervolgen hem en nemen zoveel mogelijk gevangenen. Wie door een kannibaal wordt aangeraakt, is gevangen. Hij moet deze volgen en wordt door hem aan een boom vastgebonden (pas op, niet te vol!). De kinderen moeten zichzelf bevrijden of worden door hun kameraden bevrijd. Na ongeveer 30 minuten houden Robinson en co. zich niet meer aan de regels, d.w.z. ze gaan in de aanval en binden de kannibalen vast. Nadat ze een heilige belofte hebben afgelegd om nooit meer mensen op te eten (via een vertaler!), worden de wilden losgemaakt en gaan Robinson en zijn vrienden op weg naar huis.

Robinson & Home

Robinso_@_Home

Bronvermelding



- **Inhoud en afbeelding:**Forum Kind, nummer 2/03, pagina's 15 en 16. Homecamp Robinson. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Auteur:** Giancarlo Voellmy, secretaris van de BESJ, heeft deze Robinsonweek met zijn jeugdgroep georganiseerd. Mirjam Leuenberger heeft het programma herzien.

Weitere Informationen

Tags
Lokaal kamp

Leeftijd
8–12 jaar

Aantal deelnemers
1–20
20–30
30 – 100

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Een hoop werk

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/magazijn-robinson-home