YoungstarsWiki.org

INGEDIEND DOOR
Irmgard

ON
31-05-2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Hup, het koele water in!



Een uitstapje naar het zwembad vraagt om een goede planning van de begeleiders: ideeën om zich uit te leven tijdens vrij en begeleid spelen.

Dit artikel is afkomstig uit het tijdschrift Forum.

Gaan zwemmen!

Hitte, plakkerige huid, bezwete voorhoofden, druipend haar – iedereen snakt naar water. Kom op, de jeugdgroep spreekt af in het zwembad! Om te voorkomen dat je zelf 'in het water belandt', vind je hier allerlei tips voor het plannen en organiseren van een middagje in het openluchtzwembad.

De kinderen zullen zich de middag in het water nog lang herinneren. Water verfrist, en plezier is bijna gegarandeerd. Het organiseren van een middag in het water is anders dan op het droge. Dat begint bij het plannen van de reis, het aanmelden bij de badmeester en loopt door tot de uitvoering van het programma. Omdat het organiseren van spelletjes in het zwembad een iets andere uitdaging is dan op het droge, raken velen ontmoedigd. Maar met waterspelletjes spelen we in op de natuurlijke speeldrift van de kinderen. Spelen betekent voor onze groep een gezamenlijke belevenis. Daarbij spelen moed, inzet en misschien ook angst een doorslaggevende rol. De spelleider profiteert ervan dat het element water op zich al aantrekkingskracht uitoefent op de meeste kinderen. Het komt er nu op aan om dit ongewone element te benutten en spelletjes zo te ontwerpen dat de voordelen van het water, zoals bijvoorbeeld het ‘zweven’ en het lichte gewicht van het eigen lichaam, in het spel tot hun recht komen.

Natuurlijk moet er ook ruimte zijn voor individueel zwemmen en springen, maar wie de moed heeft om mee te doen aan een begeleid spel in het water, zal merken: het is de moeite waard!

Spelsuggesties - Estafettespellen:

Talloze varianten van transportestafettes, kledingestafettes enz. lenen zich uitstekend voor uitvoering in het water. Bij zeer heterogene groepen
een estafettevorm aan, waarbij
elke groep over een bepaald aantal 'jokers' beschikt. Zo mogen bijvoorbeeld uit elke groep twee mensen met een zwemplankje zwemmen, maar moet een ander daarvoor een duikring op het hoofd in evenwicht houden. Elke groep heeft voor één persoon een duikbril enz. Zo kunnen diverse zwemhulpmiddelen, zoals zwemplankjes en duikbrillen, in het spel worden geïntegreerd.

De ‘ontmoetingsestafette’ is een vorm waarbij de zwakkere prestaties van individuele kinderen kunnen worden gecompenseerd door sterkere kinderen.

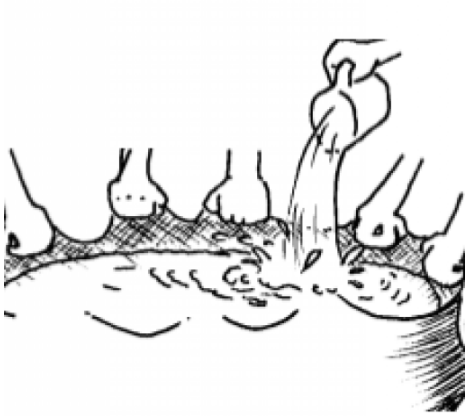
Zwemkap-zwembadestafette

Alle groepen krijgen een badmuts (moderne sportzwemmuts van rubber) en een schep (litermaat, opengesneden wasverzachterbus of iets dergelijks). Nu is het de bedoeling om de badmuts met de schep te vullen. Degene die aan de beurt is, zwemt of waadt door het zwembad, vult de emmer aan de andere kant en komt weer terug (ook andere varianten mogelijk, eventueel meerdere ‘vullingen’ per ronde – er past ruim 100 liter in). De groep die na het laatste fluitsignaal van de wedstrijd de grootste badkuip heeft, heeft gewonnen. Hoeveel kinderen passen erin? (Opmerking: in een badmuts kan een

volwassene zitten als deze voldoende gevuld is. De start is het moeilijkste. Daarom moeten de groepen groot genoeg zijn (6-10 kinderen), zodat de opdracht überhaupt uitvoerbaar is.

Variant: waterballonestafette

Hetzelfde spel als hierboven, maar in plaats van de badmuts wordt een ballon gevuld. Benodigdheden voor elke groep: litermaat, ballon, trechter om te vullen (vrij moeilijk, onmogelijk als niet iedereen helpt...).



Balspelen: Brennball of Mattenlauf

Groep A bevindt zich in het veld, groep B staat buiten het veld en probeert punten te scoren. Een persoon uit groep B gooit de bal (of een ander werpvoorwerp) het veld in en sprint/waadt/zwemt naar hoek x (gemarkeerd met een plankje met een anker – bijvoorbeeld een lood, zodat

deze niet wegdrijft, of de rand van het zwembad). De groep probeert zo snel mogelijk een colonne te vormen vóór de persoon die de bal heeft. De achterste persoon duikt met de bal onder de gespreide benen van de teamgenoten door. Zodra de voorste persoon weer boven water komt, wordt er gefloten. Wie op dat moment nog niet veilig bij een hoek is (x, y, z), moet terug. Voor elke voltooide ronde krijgt groep B een punt. A krijgt een punt voor vangballen. Na 5 tot 10 minuten wordt er gewisseld. Welke groep haalt de meeste punten?

Varianten:

De zwemstijl of manier van voortbewegen van de spelers van groep B wordt bepaald met dobbelstenen. (1 = huppelen, 2 = duiken, 3 = zwemmen, 4 = met zwemplankje, 5 = armen achter de rug, 6 = op een of andere manier)

Bordspellen: Ladderspel

Last het speelbord in plastic en leg het op de rand van het zwembad. Elk groepje van twee heeft een speelfiguur. Er wordt gegooid en er wordt een veld vooruitgegaan. Voor elk aantal ogen wordt er een opdracht in of bij het water opgezet.

Bijvoorbeeld:

1 = sprong vanaf de duikplank

2 = één keer naar de andere kant van het zwembad en terug met een plankje

3 = glijbaan

4 = 'wankele brug' van plankjes of piepschuimschijfjes

5 = doelwerpen in een hoepel in het water

6 = 6 keer duiken naar ringetjes

De groep mag pas verdergaan als ze de opdracht heeft opgelost. Als ze op het speelbord terugvalt ➜ onder de koude douche. Als ze vooruit mag ➜ beloning.

Natuurlijk zijn er geen grenzen aan de fantasie. Met allerlei verschillende voorwerpen zijn er talloze spelvarianten mogelijk (ballonnen, touwen, ringen enz.). Of waarom niet eens een terreinspel (water en land) in het zwembad?



In het boek „Waterspelletjes voor groepen“ van Patrik Lehner, uitgegeven door uitgeverij rex, staan veel spelideeën en uitstekende suggesties.

Ik wens alle waterratten veel plezier!!!

Tips:

- Zorg ervoor dat je van tevoren weet hoeveel zwemmers en niet-zwemmers er aanwezig zijn
- Reservering (absoluut noodzakelijk, want anders – behalve bij een slecht bezocht zwembad – zijn er geen spelletjes mogelijk); eventueel een deel van het zwembad afsluiten
- Plan de tijd zo in dat er zowel ruimte is voor gezamenlijke spelletjes als voor vrij zwemmen.
- Bedenk van tevoren waar het spel wordt uitgelegd (bijvoorbeeld niet direct naast de glijbaan, vanwege het lawaai)
- Haal alle kinderen uit het water voor de uitleg; dan is de aandacht groter
- Spreek een ontmoetingsplaats en tijd af

Het koele water in

Hup, het koele water in!

Bronvermelding



- **Inhoud en afbeelding: Forum** Kind, nummer 2/03, pagina’s 25 en 26. © Copyright www.forum-kind.ch

- **Auteur:**Sandra Oldani, gediplomeerd gym- en sportlerares

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Uitstapje

Leeftijd
8–12 jaar

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Materiaal
Een hoop werk

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/hup-het-koele-water