

WYSŁANE PRZEZ
CuBa94

ON
28.10.2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Bankructwo



Celem tej gry jest zebranie jak największej ilości pieniędzy. Wygrywa ten, kto zgromadzi najwięcej pieniędzy.

Następnie można nawiązać do tematu pieniędzy i dóbr doczesnych. Możliwe fragmenty Biblii to:Ewangelia według św. Mateusza 6,19-21 oraz Ewangelia według św. Mateusza 6,26.

Informacje o grze

- **Wiek:**od 7 lat
- **Liczba graczy:**12+
- **Teren:**las, pagórkowaty teren
- **Prowadzący:**1
- **Czas trwania:**60–90 min

Materiał

- Taśma odgradzająca
- Wstążki dla złodziei
- Pieniądze do zabawy (z papieru, drewniane klocki itp.)
- Po dwa sznurki na każdą grupę

Przygotowania

Przed rozpoczęciem gry należy zamknąć kwatery grupowe i kopalnię węgla. Należy zapewnić pieniądze do gry.

Przebieg gry

*Dzieci dzielą się na grupy.

*Gdy dzieci dotrą do swojej bazy, mogą wybrać dwóch bandytów. Otrzymują oni wstążki.

*Gdy prowadzący rozpocznie grę, wszystkie dzieci mogą udać się do „kopalni węgla” i zarobić tam pieniądze, wykonując zadania sportowe (patrz pomysły na zadania). Zarobione pieniądze powinny zanieść do swojej bazy, gdzie będą bezpieczne.

*W tym czasie dwaj złodzieje mogą łapać pozostałe dzieci i okradać je z pieniędzy. *(Jako wariant można wprowadzić postać „bogacza”, w którą wciela się jeden z prowadzących. Ma on torbę pełną pieniędzy i wszyscy złodzieje mogą go złapać. W ten sposób mogą, w zależności od sytuacji, wygrać dużą premię.)*

Zakończenie gry

Grę może przerwać prowadzący lub dopiero po zebraniu określonej kwoty pieniędzy.

Pomysły na zadania

Zajęcia sportowe:

- Skoki z rozkrokiem
- Przebiegnięcie pewnego dystansu na barana
- Pompki
- Przejście trasy w pozycji „karrette” (jedna osoba trzyma drugą za kostki, a ta porusza się na rękach)
- np. zebranie 5 szyszek
- Dotknąć 10 drzew
- ...

Zasady gry

- Złodzieje nie mogą się nawzajem łapać.
- Złodzieje muszą zachować odległość około 10 m od kopalni węgla.
- Złodzieje mogą złapać innych, dotykając ich.
- Dzieci mogą przenosić maksymalnie 2 monety. Złodzieje maksymalnie 4 *(wyjątek stanowi wariant „bogatego człowieka”, w którym można zabrać wszystko).*

Szablony

JS_Pieniądze_100
JS_Pieniądze_100

Źródło zdjęcia

- **Zdjęcie tytułowe:** © Curdin Badertscher /Jungschar Pfiff Landquart

Źródła

- **Geld.psd:** © Ramun Badertscher /Jungschar Pfiff Landquart
- **Geld.png:** © Ramun Badertscher /Jungschar Pfiff Landquart

Weitere Informationen

Kategorie
Gry i zajęcia

Tagi
Gra

Wiek
8–12 lat
13–16 lat

Liczba uczestników
1–20

Biblia
Temat:

Materiał
Brak

Pobieranie plików
Plik do pobrania dostępny

KI Generierter Inhalt
Zawartość
Kategorie
Tagi
Wiek
Liczba uczestników
Biblia
Materiał

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/pl/wiki/art/bankructwo