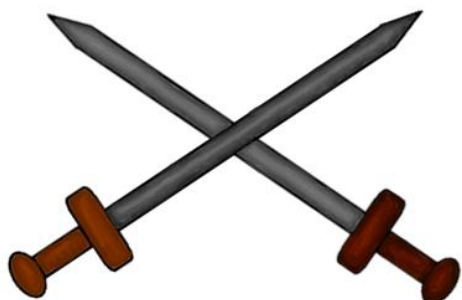


Turniej rycerski



wiek: od 9 lat

ilo?? uczestników: 8 lub wi?cej

materia?y: kreda

Przebieg gry

Uczestnicy ??cz? si? w pary, w k?t?rych jedna osoba jest koniem, a druga rycerzem. Ko? nosi na plecach rycerza, k?t?rego broni? jest kreda.

Zadaniem rycerza jest zostawienie ?ladu kredy na plecach innego rycerza.

Gdy na plecach rycerza znaj? si? trzy ?lady kredy zamienia si? on miejscem ze swoim koniem. Gdy druga osoba z pary równie? b?dzie mia?a na plecach trzy ?lady kredy, dana pada odpada z gry.

Zwyci??a para, k?tra ostatnia zostanie na placu boju.

?ród?o

- grafika tytu?owa: DamaPL